NINTENDO 64 - PLAYSTATION - SATURN - MEGA DRIVE

ANO 2 - Nº 13 - R$ 3,00

GAMERS

PRÓ DICAS

PROGAMES

escala

PLAYSTATION

SPYRO THE DRAGON

TEST DRIVE 5

NINTENDO 64

CRUIS'N WORLD

DEADLY ARTS

SATURN

CAPCOM GENERATION VOLUME 1 e 2

ARCADE

DAYTONA USA 2

SEGA RALLY 2

GAME SHARK

METAL GEAR SOLID (PS) - DUKE NUKEM: TTK (PS) - WILD 9 (PS)
NINJA: SHADOW OF DARKNESS (PS) - IGGY'S RECKIN BALLS (N64)
DEADLY ARTS (N64) - MISSION: IMPOSSIBLE (N64)

SUPER NES - NINTENDO - MASTER SYSTEM - PC - 3DO - ARCADE E MAIS

ISSN 1415-9031
13
9 771415 903002

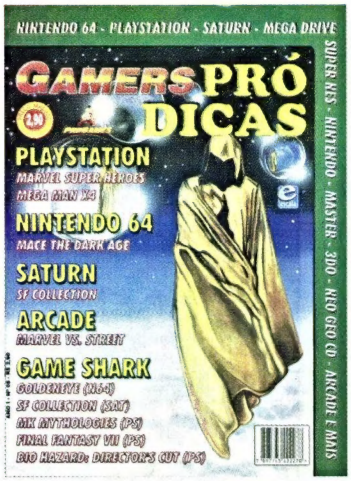
ESCALA GAMES

GAMERS

Dicas quentíssimas dos games mais radicais do mundo!!!

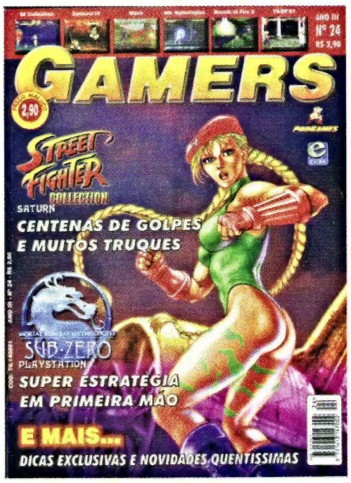
Cód. FEV-18 R$ 2,90 - CADA

Cód. FEV-19 R$ 2,90 - CADA



Cód. FEV-20 R$ 2,90 - CADA

Cód. FEV-21 R$ 2,90 - CADA



Cód. FEV-22 R$ 2,90 - CADA

Cód. FEV-23 R$ 2,90 - CADA

Cód. FEV-24 R$ 2,90 - CADA

Cód. FEV-25 R$ 2,90 - CADA

Maiores Informações: (011) 266.3166

Assinale abaixo as referências que deseja receber.

Cód. FEV.18 ( ) Cód. FEV.22 ( )
Cód. FEV.19 ( ) Cód. FEV.23 ( )
Cód. FEV.20 ( ) Cód. FEV.24 ( )
Cód. FEV.21 ( ) Cód. FEV.25 ( )

Nome _____

Endereço _____

Cidade2 _____ Estado _____ Cep _____

Mande CHEQUE NOMINAL ou VALE POSTAL para EDITORA ESCALA LTDA.
Caixa Postal 20.009 - Cep 02597-970 - São Paulo, SP - Tel.: (011) 266.3166 - Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.

A GAMERS PRÓ-DICAS
É uma publicação da

EDITORA ESCALA LTDA.

Editor: Hercílio de Lourenzi
Gerente de Produção: Nilson Luiz Festa
Gerente de Serviços: Jamil de Almeida
Gerente de Distribuição e Promoções: Alvaro Angelo Tomiatti
Assistentes de diretoria: Vera Lúcia P. de Morais, Antonio Corrêa e Luiz E. S. Marcelino
Atendimento ao leitor: Camilla Freitas, Alessandra de Campos Jorge
Conselho Editorial: Carlos Gonçalves, Carlos Man, César Nemitz, Eddie Van Feu, Ivan Battesini, Marcio Fleischmann, Marcus Vinícius, Marques Rebelo, Moacir Torres, Otto Shmidt Junior, Paulo Fernandes, Renato Rodrigues, Rosana Braga, Sandro Aloisio
Filiada à ANER

Em parceria com a Rede:

CONSELHO EDITORIAL: Ivan Battesini, Francisco Motta

Diretor Executivo: Ivan Battesini
Coordenação: Donizete de Paula
Supervisão: Fabio Santana de Souza
Edição de capa: Homero Letonai
Produção: Homero Letonai, Donizete de Paula
Revisão: Marcia Guerreiro
Colaboradores: Eric Araki, Gilsomar P. Livramento, Leandro Gusmão Siman, Ivani Battesini, Tarcísio Motta, Valquiria Panicacci, Denice dos Santos
Publicidade: ☎ (011) 3641-0444
Números Atrasados: (011) 266-3166
Ilustração de capa e vinhetas: Opera Graphica
Bureau: N. D. R.
Distribuição: DINAP
Filiada à ANER
ISSN 1415-9031
Impressão e Acabamento: CL Artes Gráficas-(011)7897-6556

Editora Escala Ltda
Rua Zanzibar, 711 Casa Verde CEP 02512-010 São Paulo - SP Fone: (011) 266-3166 Fax.: (011) 857-9643 - Caixa Postal 16.381 CEP 02599-970 - São Paulo - SP

EDITORIAL

Pré-Dreamcast

Está chegando o grande momento, o 128 bit da Sega está para ser lançado no dia 27 de novembro no Japão e, como sempre, não demora a chegar por aqui. No momento não se fala em outra coisa, nos muitos jogos previstos, na enorme capacidade e também no seu precinho.

Mas fora isso, também está chegando o final de ano, trazendo como sempre, grandes lançamentos.

Enquanto não chega Tomb Raider 3 (nem o Dreamcast), Metal Gear Solid, agora no Playstation, é o jogo do ano. Spyro the Dragon dá um show em gráficos e garante muita diversão.

Para o Saturn, agora com os últimos jogos previstos pela Sega of America, ainda trouxemos algumas dicas. Já o Nintendão vem com mais jogos de corrida e para variar, mais um pouco de Banjo-Kazooie.

E ainda tem dicas para arcade outros sistemas e muitos códigos para o Game Shark. A propósito, atendemos a mais uma reivindicação dos leitores e trouxemos uma matéria sobre como usar o Game Shark do N64.

Fique Ligado! No site da Progames, existe um Fórum somente para tirar as dúvidas dos usuários de video game. Para que você possa descolar as melhores dicas, aprender a executar os comandos ou mesmo mandar uma dica que julgue ser útil aos outros usuários, é só acesssar o endereço: www.progames.com.br e depois de entrar na página principal, escolher a opção fórum. Para uma melhor organização, dividimos o fórum por categorias, escolha a sua preferida e boas dicas !!!!!

Nascar Racing '99 do Nintendo 64.

Códigos de Game Shark para o incrível Metal Gear Solid da Konami.

CARTAS

Dicas, Dicas, Dicas

Também gostaria de colaborar com o sucesso da revista, por isso estou mandando códigos para todos os itens de Final Fantasy VII americano. Gostaria que vocês publicassem os códigos para todas as matérias no level master.

1ª posição
8009CBE0 C???
2ª posição
8009CBE2 C???
3ª posição
8009CBE4 C???...

600 - Potion
601 - Hi-Potion
602 - X-Potion
603 - Ether
604 - Turbo Ether
605 - Elixir
606 - Megaelixir
607 - Phoenix Down
608 - Andidote
609 - Soft
60A - Maiden's Kiss
60B - Cornucopia
60C - Echo Screen
60D - Hyper
60E - Tranquilizer
60F - Remedy
610 - Smoke Bomb
611 - Speed Drink
612 - Hero Drink
613 - Vaccine
614 - Grenade
615 - Shrapnel
616 - Right Arm
617 - Hourglass
618 - Kiss of Death
619 - Spider Web
61A - Dream Powder
61B - Mute Mask
61C - War Gong
61D - Loco Weed
61E - Fire Wang
61F - Fire Veil
620 - Antartic Wind
621 - Ice Crystal
622 - Bolt Plume
623 - Swift Bolt
624 - Earth Drum
625 - Earth Mallet
626 - Deadly Waste
627 - M-Tentacles
628 - Stardust
629 - Vampire Fang
62A - Ghost Hand
62B - Vagyrisk Claw
62C - Light Curtain
62D - Lunar Curtain
62E - Mirror
62F - Holy Torch
630 - Bird Wing
631 - Dragon Scales
632 - Impaler
633 - Shrivel
634 - Eye Drop
635 - Molotov
636 - S-Mine
637 - 8-Inch Cannon
638 - Graviball
639 - T/S Bomb
63A - Ink
63B - Dazers
63C - Dragon Fang
63D - Cauldron
63E - Sylkis Greens
63F - Reagan Greens
640 - Mimett Greens
641 - Curiel Greens
642 - Pahsana Greens
643 - Tantal Greens
644 - Krakka Greens
645 - Gysahl Greens
646 - Tent
647 - Power Source
648 - Guard Source
649 - Magic Source
64A - Mind Source
64B - Speed Source
64C - Luck Source
64D - Zeio Nut
64E - Carob Nut
64F - Porov Nut
650 - Pram Nut
651 - Lasan Nut
652 - Saraha Nut
653 - Luchile Nut
654 - Pepio Nut
655 - Battery
656 - Tissue
657 - Omnislash
658 - Catastrophe
659 - Final Heaven
65A - Great Gospel
65B - Cosmo Memory
65C - All Creation
65D - Chaos
65E - Highwind
65F - 1/35 Soldier
660 - Super Sweeper
661 - Masamune Blade
662 - Save Crystal
663 - Combat Diary
664 - Autograph
665 - Gambler
666 - Desert Rose (New)
667 - Earth Harp (New)
668 - Guide Book
669-67F - (Blank)
680 - Buster Sword
681 - Mythril Saber
682 - Hard Edge
683 - Butterfly Edge
684 - Enhance Sword
685 - Organics
686 - Crystal Sword
687 - Force Stealer
688 - Rune Blade
689 - Murasame
68A - Nail Bat
68B - Yoshiyuki
68C - Apocalypse
68D - Heaven's Cloud
68E - Ragnarok
68F - Ultima Weapon
690 - Leather Glove
691 - Metal Knuckle
692 - Mythril Claw
693 - Grand Glove
694 - Tiger Fang
695 - Diamond Knuckle
696 - Dragon Claw
697 - Crystal Glove
698 - Motor Drive
699 - Platinum Fist
69A - Kaiser Knuckle
69B - Work Glive
69C - Power Soul
69D - Master Fist
69E - God's Hand
69F - Premium Heart
6A0 - Gatling Gun
6A1 - Assault Gun
6A2 - Cannon Ball
6A3 - Atomic Scissors
6A4 - Heavy Vulcan
6A5 - Chainsaw
6A6 - Microlaser
6A7 - A*M Cannon
6A8 - W Machine Gun
6A9 - Drill Arm
6AA - Solid Bazooka
6AB - Rocket Punch
6AC - Enemy Launcher
6AD - Pile Banger
6AE - Max Ray
6AF - Missing Score
6B0 - Mythril Clip
6B1 - Diamond Pin
6B2 - Silver Barrette
6B3 - Gold Barrette
6B4 - Adaman Clip
6B5 - Crystal Comb
6B6 - Magic Comb
6B7 - Plus Barrette
6B8 - Centclip
6B9 - Hairpin
6BA - Seraph Comb
6BB - Behimoth Hom
6BC - Spring Gun Clip
6BD - Limited Moon
6BE - Guard Stick
6BF - Mythril Rod
6C0 - Full Metal Staff
6C1 - Striking Staff
6C2 - Prism Staff
6C3 - Aurora Rod
6C4 - Wizard Staff
6C5 - Wizer Staff
6C6 - Fairy Tale
6C7 - Umbrella
6C8 - Princess Guard
6C9 - Spear
6CA - Slash Lance
6CB - Trident
6CC - Mast Axe
6CD - Partisan
6CE - Viper Halberd
6CF - Javelin
6D0 - Grow Lance
6D1 - Mop
6D2 - Dragoon Lance
6D3 - Scimitar
6D4 - Flayer
6D5 - Spirit Lance
6D6 - Venus Gospel
6D7 - 4-Point Shuriken
6D8 - Boomerang
6D9 - Pinwheel
6DA - Razor Ring
6DB - Hawkeye
6DC - Crystal Cross
6DD - Wind Slash
6DE - Twin Viper
6DF - Spiral Shuriken
6E0 - Shotgunball
6E1 - Magic Shuriken
6E2 - Rising Sun
6E3 - Oritsuru
6E4 - Conformer
6E5 - Yellow M-Phone
6E6 - Green M-Phone
6E7 - Blue M-Phone
6E8 - Red M-Phone
6E9 - Crystal M-Phone
6EA - White M-Phone
6EB - Black M-Phone
6EC - Silver M-Phone
6ED - Trumpet Shell
6EE - Gold M-Phone
6EF - Battle Trumpet
6F0 - Starlight Phone
6F1 - HP Shout
6F2 - Quicksilver
6F3 - Shotgun
6F4 - Shortbarrel
6F5 - Lariat
6F6 - Winchester
6F7 - Peacemaker
6F8 - Buntline
6F9 - Long Barrel R
6FA - Silver Rifle
6FB - Sniper CR
6FC - Shotgunshot ST
6FD - Outsider
6FE - Death Penalty
6FF - Masamune
700 - Bronze Bangle
701 - Iron Bangle
702 - Titan Bangle
703 - Mythril Armlet
704 - Carbon Bangle
705 - Silver Armlet
706 - Gold Armlet
707 - Diamond Bangle
708 - Crystal Bangle
709 - Platinum Bangle
70A - Rune Armlet
70B - Edincoat
70C - Wizard Braceletlet
70D - Adaman Bangle
70E - Gigas Armlet
70F - Imperial Guard
710 - Aegis Armlet
711 - Fourth Bracelet
712 - Warrior Bangle
713 - Shinra Beta
714 - Shinra Alpha
715 - Four Slots
716 - Fire Armlet
717 - Aurora Armlet
718 - Bolt Armlet
719 - Dragon Armlet
71A - Minerva Band
71B - Escort Guard
71C - Mystile
71D - Ziedrich
71E - Precious Watch
71F - Chocobracelet
720 - Power Wrist
721 - Protect Vest
722 - Earring
723 - Talisman
724 - Choco Feather
725 - Amulet
726 - Champion Belt
727 - Poison Ring
728 - Touph Ring
729 - Circlet
72A - Star Pendant
72B - Silver Glasses
72C - Headband
72D - Fairy Ring
72E - Jem Ring
72F - White Cape
730 - Sprint Shoes
731 - Peace Ring
732 - Ribbon
733 - Fire Ring
734 - Ice Ring
735 - Bolt Ring
736 - Tetra Elemental
737 - Safety Bit
738 - Fury Ring
739 - Curse Ring
73A - Protect Ring
73B - Cat's Bell
73C - Reflect Ring
73D - Water Ring
73E - Sneak Glove
73F - HypnoCrown

Jeider Morais Damm
Afonso Cláudio - ES

Ok, Jeider. Estamos providenciando os códigos que você nos pede e publicaremos assim que possível.

Akumajou Dracula Mokushiroku

Estava lendo mais uma vez a revista Pró-Dicas número 7 e não pude deixar de notar em Castlevania Symphony of the Night, pois tenho o mesmo. A dica de começar com 99 de lucky não necessita que se termine o jogo, basta simplesmente começar com a password X-X!V"Q e pronto! Não queria complicar e sim ajudar a alguém que de repente quisesse jogar com sorte sem precisar finalizar o jogo. Se for possível, gostaria que publicassem algo sobre como está indo Castlevania 64 e se há alguma maneira de pegar os carros de polícia em The Need for Speed 3.

Vanderlei do Amaral Câmara
Canoas - RS

Castlevania 64 (Akumajou Dracula Mokushiroku, no Japão) já está em estágio bastante avançado de produção, porém, a previsão é que seja lançamento o ano que vem, ainda não foi divulgado o mês. Se você quiser saber mais informações a respeito, confira na Gamers deste mês. Para transformar o carro em carro de polícia, só sabemos através de códigos de Game Shark, que já foram publicados na edição número 10.

Gostaria que vocês mandassem mais dicas para PC. Estou mandando truques para o jogo Destruction Derby.
!DAMAGE! - Invencibilidade
REFLECT! - Pista secreta
NPLYERS + número do carro - Troca de carro

Thiago Luiz Nicolau de Souza
Paranaguá - PR

Caro Thiago, talvez você não tenha acompanhado as últimas edições, quando publicamos muitas dicas para PC, apenas. Foi coincidência não termos dado dicas ainda para este jogo.

Clubes

Dark Ghost Club And Game Future
O Clube do video game.Temos jornalzinho e carteirinha. Escreva já!
Rua Baronesa de Uruguaiana, 63 casa 2 - Lins de Vasconcelos
CEP: 20710 - 310 Rio de Janeiro - RJ Fone (021) 201-0579
E-mail: dgc.gamefuture@zipmail.com.br

Resident Game Club
Rua Lindolfo Color, 36, Vila Elza CEP 92500-000 Guaíba - RS
Não cobramos taxa nenhuma, basta mandar sua carta e remeteremos folhetos com dicas e manhas.

GAMERS PRÓ-DICAS
Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa
CEP 05060-000 - São Paulo - SP
E-MAIL: gamers@edescala.com.br

INDICE

PLAYSTATION
Págs. 06 a 09
- Bomberman Fantasy Race
- Bubsy 3D
- Capcom Generations Volume 1
- Capcom Generations Volume 2
- Destrega
- Duke Nukem: Time to Kill
- Future Cop: L.A.P.D.
- Hard Boiled
- Jikkyou American Baseball
- Judge Dread
- Kagero: The Shadow Prison
- King of Fighters: Kyo
- Kichen Pank
- NFL Blitz
- NHL '99
- Spyro the Dragon
- Star Ocean: The Second Story
- Tenchu: Shadow Assassins
- Test Drive 5
- Trap Gunner

SATURN
Págs. 10 e 11
- Bomberman Wars
- Capcom Generation Vol. 1
- Capcom Generation Vol. 2
- Cotton 2
- D-Xhird
- GT24
- Gun Griffon II
- Hexen
- Jikkyou Powerfull Professional Baseball S
- J-League Go Go Goal
- Langrisser IV
- Langrisser V - The End of Legend
- Last Bronx
- Lost World The Jurassic Park
- Rockman X4
- Salamander Deluxe Pack
- Sonic Jam

SUPER NES
Pág. 12
- Aerobiz
- Battleclash
- Cobatribes
- Double Dragon V: The Shadow Falls
- Dragon Ball Z: Super Butouden 2
- Faceball 2000
- Fatal Fury
- Prince of Persia

MEGA DRIVE
Pág. 13
- Aero the Acro-Bat 2
- After Burner
- Alien 3
- Bart's Nightmare
- Gadget Twins
- Sword of Vermilion

DICAS DOS LEITORES
Págs. 14 e 15

MEGA DRIVE
- Road Rash 3
- Skeleton Krew
- Virtua Fighter 2

PLAYSTATION
- Reboot

NINTENDINHO
- Bart Vs. Space Mutants
- Felix the Cat
- Kid Klown
- Wolverine

SUPER NES
- Arcana
- Mortal Kombat
- Nigel Mansell F1 Challenge
- Pop'n Twin Bee
- Super Bomberman
- Super Soccer
- The Flintstones

MASTER SYSTEM
- Mortal Kombat II

PC
Págs. 16 a 18
- Age of Empires: The Rise of Rome
- Agressor
- Ares Rising
- Bird Hunter: Waterfowl Edition
- Blood Omen: Legacy of Kain
- Deer Hunter 2
- Get Medievil
- Gex: Enter the Gecko
- Hexplore
- MK4
- NHL '99
- Shogo: Mobile Armor Division
- StarTrek: Klingon Honor Guard
- Total Distortion
- Turkey Hunter
- Vanger

ARCADE
Pág. 19
- Daytona USA 2: Battle on the Edge
- Fighting Vipers 2
- Gekka no Kenshi / Last Blade
- Sega Rally Championship 2
- Virtua Strike 2: Version 98

X-TUDO
Págs. 20 e 21

3DO
- Griders
- Sailor Moon S

32X
- NFL Quarterback Club
- R.B.I. Baseball '95

GAME GEAR
- Eco: Tides of Time

GAME BOY
- Castlevania Legends
- Turok: Battle of the Bionosours
- WWF Warzone

NEO GEO CD
- Gekka no Kenshi / Last Blade

SEGA CD
- Batman Returns

NINTENDINHO
- American Gladiators
- Bad Dudes

MASTER SYSTEM
- Enduro Racer

NINTENDO 64
Págs. 22 e 23
- Banjo-Kazooie
- Cruis'n World
- Deadly Arts
- Iggy's Reckin' Balls
- Nascar Racing '99
- WWF Warzone

GAME SHARK
Págs. 24 a 30

NINTENDO 64
- Game Shark - Passo a passo
- Iggy's Reckin Balls
- Deadly Arts
- Mission: Impossible
- NFL Blitz

PLAYSTATION
- Duke Nukem: Time to Kill
- Moto Racer 2
- Ninja: Shadow of Darkness
- Rival Schools
- Spyro the Dragon
- Test Drive 5
- The King of Fighters: Kyo
- Wild 9

BOMBER FANTASY RACE

Mais saved game positions

Selecione a opção "New System Data", então segure L1 + R1 + L2 + R2 + Select + Start e pressione V para aumentar o número de saved game positions para cinqüenta.

Alternar efeito sonoro

Pause o game e pressione L1 (2), R1 (2), ↓, ↑, ○.

Mirror tracks

Termine em primeiro em todas as pistas. Então na tela de seleção de pistas, pressione à.

Seqüências finais

Complete todas as pistas Mirror e então pressione Select na tela título.

O dobro de grana

Salve o game duas vezes em diferentes slots. Entre no banco e use a função de transferência de dinheiro. Então, mova o dinheiro de um slot para outro para dobrar sua grana.

Animais bônus

Compre os cinco cangurus e cinco dinossauros. Então, o canguru e o dinossauro brancos estarão disponíveis.

BUBSY 3D

Cheat Codes

Entre com uma das seguintes passwords na tela load and save game.

X M U C H O L I F E : 99 vidas

X A L L D B U G C R : Level select e 99 vidas

XZOOMERKB: Habilitar zoom cheat

Nota: Pressione ← + Start para mover após habilitar o "Zoom cheat".

Sound test

Entre com uma das seguintes passwords na tela load and save game. Cada código repetirá uma série de frases de um level.

B U B S Y H I T X A
B U B S Y B O P X A
B U B S Y C N T X A
B U B S Y D O G X A
B U B S Y C A R X A
B U B S Y G L D X A
B U B S Y H I H X A
B U B S Y I D L X A
B U B S Y P O W X A
B U B S Y S C R X A
B U B S Y U F O X A
B U B S Y H 2 O X A
B U B S Y W O O X A
B U B S Y W O L X A
B U B S Y W O R X A

CAPCOM GENERATIONS VOLUME 1

Armas especiais (1943)

Segure os botões correspondentes antes do level indicado iniciar para começar com uma arma especial.

Level	Código
1	↓
2	arma 1
3	↗ + arma 1 + arma 2
4	↙ + arma 2
5	arma 1
6	←
7	↖
8	← + arma 1 + arma 2
9	↘ + arma 1 + arma 2
10	↗ + arma 2
11	↖
12	→ + arma 1+ arma 2
13	↑
14	↖ + arma 1 + arma 2
15	↘ + arma 1
16	→ + arma 1

Sound remix mode

Vença um dos levels indicados nos seguintes games para acessar uma seleção "Sound Remix" na tela de options, a qual permite uma versão remixada da música de fundo.

Game	Level
1942	16
1943	8
1943 Dash	5

CAPCOM GENERATIONS VOLUME 2

Level select (Super Ghouls 'n' Ghosts)

Na tela de options, ponha o cursor sobre a seleção "Backup". Então, segure L1 + Start no controle 2 e pressione Start no controle 1.

DESTREGA

Jogue com os personagens de Dynasty Warriors

Vença o one player battle mode com qualquer personagem em qualquer nível de dificuldade. Então, coloque o cursor sobre o mesmo lutador na tela de seleção de personagens e pressione R2.

Alternate costumes

Complete o one player battle mode com qualquer personagem em qualquer nível de dificuldade. Então, coloque o cursor sobre o mesmo lutador na tela de seleção de personagens e pressione Start.

DUKE NUKEM: TIME TO KILL

Entre com um dos seguintes códigos enquanto o game estiver pausado:

Level select [Nota]: Pressione ↓ (9x), ↑

Invencibilidade: Pressione L2, R1, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, Select (2x)

Invencibilidade temporária: Pressione R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2

Invisibilidade: Pressione L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1

Ammo infinita: Pressione [←, →, ←, →, Select] duas vezes

Mais poder para as armas: Pressione → (2x), ←, → (2x), ←, → (2x), ←, Select

Todas as armas: Pressione L1, L2, ↑, L1, L2, ↓, R1, →, R2, ←

Todos os itens: Pressione R1 (5x), L2 (5x)

Todas as chaves: Pressione ↑, →, ↑, ←, ↓, ↑, →, ←, →, ↓

Duplo dano: Pressione L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2

Duke cabeçudo: Pressione R1 (9x), ↑

Duke com cabeça pequena: Pressione R1 (9x), ↓

Oponentes cabeçudos: Pressione R1 (9x), ←

Oponentes com cabeças pequenas: Pressione R1 (9x), →

Nota: Após entrar com estes códigos, saia do game. Então selecione a opção "Time To Kill" no canto do menu principal, pressione ← ou → para selecionar um level, então pressione X para ir para o level.

FUTURE COP: L.A.P.D.

Level 8

Entre com a password "FUMUGYBLLL".

HARD BOILED

Level select

No texto com os créditos na tela de abertura, segure ↑ + X + Start e selecione "Load Game".

Lutar com o chefe do level 2

Faça o código para "Level select". Então, segure L1 durante a tela de "Loading".

Lutar com o chefe do level 5

Faça o código para "Level select". Então, segure R1 durante a tela de "Loading".

JIKKYOU AMERICAN BASEBALL

Big head mode

Na tela do título, pressione ○, X, ▲, □, Select, ↑, L1, L2, R1, R2.

Funny head mode

Na tela do título, pressione ○, X, ▲, □, Select, ↓, L1, L2, R1, R2.

JUDGE DREDD

Invencibilidade

Entre com "!EIKKIN" como nome na tela high score.

Dez créditos

Entre com "!BEDSTRAW!" como um nome na tela high score.

Personagens deformados
Entre com "!PEMON?" como nome na tela high score.

Seqüências finais
Entre com "?LOVESEXY?" como nome na tela high score.

KAGERO: THE SHADOW PRISON

Sound test
Na tela do título, pressione R1 (4x), R2 (6x). Se o código entrar corretamente, você ouvirá um som. Então, uma opção "Sound Test" irá aparecer na tela "Mode Select".

KING OF FIGHTERS KYO

Todos os personagens
Complete o Asia Chapter com Kyo no level 10. Então, coloque o cursor sobre Chris na tela de seleção de personagens e pressione L1 + L2 + R1 + R2. Todos os personagens, incluindo Orochi estarão selecionáveis.

KITCHEN PANK

Abrir todos os levels
Na tela de seleção de level, segure ○ + X + ▲ + □ + L1 + L2 + R1 + R2 no controle 2 e pressione ↓, ↓, →.

99 vidas
Na tela de seleção de level, segure L2 + R2 no controle 2 e pressione ↑, ↓, ←, →. Então segure L1 + R1 no controle 2, e pressione →, ←, ↓. Finalmente, solte L1 e R1 e pressione ↑.

Todo dano leva 1 ponto
Na tela de seleção de level, segure L1 + R1 no controle 2 e pressione ▲, X, □, ○. Então, segure L2 + R2 no controle 2 e pressione ○, □, X. Finalmente, solte L2 e R2 e pressione ▲.

Invencibilidade em caves
Na tela de seleção de level, pressione R2 (2x), L2 (3x), R1 (7x), L2 (3x), R2 (3x), R1 (7x) no controle 2.

Recarregar energia
Pause o game e pressione ↑, ↑, ↓, ↓, □, ○, □, ○, L1, R1 no controle 2.

Rocket Potato
Pause o game e pressione R1, L2, R2, L1, ←, →, ↑ no controle 2.

Padapada Potato
Pause o game e pressione R1, L2, R2, L1, ←, →, ↓ no controle 2.

Fuwafuwa Potato
Pause o game e pressione R1, L2, R2, L1, ←, →, ○ no controle 2.

Jumping Potato
Pause o game e pressione R1, L2, R2, L1, ←, →, ▲ no controle 2.

Ice Potato
Pause o game e pressione R1, L2, R2, L1, ←, →, □ no controle 2.

Marine Potato
Pause o game e pressione R1, L2, R2, L1, ←, →, X no controle 2.

NFL BLITZ

Personagens secretos
Selecione a opção "Enter Name For Record Keeping" e entre com um dos seguintes nomes de jogadores e o número. Se entrar corretamente, a frase "Lights out, baby" será falada.

ALLEN	7911
AUBREY	6666
AZPOD	4777
BERT	8735
BRAIN	1111
BRIAN	2221
BYRON	1969
DAVID	3456
FRANC	1221
FRANZ	8421
GATSON	1111
JENIFR	3333
JOVE	6644
JUAN	6521
RAIDEN	3691
SHINOK	8337
SKULL	1111

NHL '99

Traje alternativo (se disponível)
Entre com a password "3RD".

SPYRO THE DRAGON

Crash Bandicoot: Warped demo

Quando aparecer "Press Start" na tela de abertura, pressione L1 + ▲.

Level bônus

Colete todas as gemas de cada level para acessar um level bônus.

Ir mais rápido

Durante o jogo, segure o botão de corrida + o botão de pulo.

STAR OCEAN: THE SECOND STORY

Níveis de dificuldade extras

Complete acima de 45% do voice collection. Então uma frase irá aparecer no botão do canto direito da tela. Pressione este botão para reiniciar o game. Então, novos níveis de dificuldade, incluindo "Universal" estarão selecionáveis.

TENCHU: SHADOW ASSASSINS

Cheat Codes para a versão americana

Entre com esses cheat codes na tela Item Select.

Itens escondidos

Segure R1 e pressione: ←, ←, ↓, ↓, □, □, ▲, ○.

99 itens

Segure L1 e pressione ←, ←, ↓, ↓, □, □, ▲, □.

Aumentar os itens

Segure L2 e pressione ←, ←, ↓, ↓, □, □, ▲, X.

Todas as missões

Segure R2 e pressione ←, ←, ↓, ↓, □, □, ▲, □.

Restaurar energia

Para restaurar sua energia, pause o game e pressione ←, ←, ↓, ↓, □, □, ▲, □. Você saberá que os códigos entraram corretamente quando ouvir um ninja dizer "HUH"!

TEST DRIVE 5

Carros bônus

Vença uma corrida e entre com "NOLIFE" como nome na tela high score. Então, o Pitbull Special, Chris's Beast e The All Mighty Maui estarão selecionáveis.

Abrir extra game modes

Vença uma corrida e entre com "VRSIX" como nome na tela high score. Então, o Cop Chase e outros modos de jogo estarão selecionáveis.

Super arcade mode

Vença uma corrida e entre com "SPURT" como nome na tela high score.

Seqüência de FMV

Vença uma corrida e entre com "AUXYRAY" como nome na tela de high score. Então, selecione a opção "Fear Factory Video" no menu principal.

TRAP GUNNER

Level bônus

Na tela título, pressione Select (12x).

Personagem bônus

Na tela título, pressione L2, L1, ↑, ←, ↓, →, □, X, ○, ▲, R1, R2.

Roupas bônus

Na tela de título, pressione R2, R1, ▲, ○, X, □, →, ↓, ←, ↑, L1, L2.

Change traps

Na tela de título, pressione L2, R2, L1, R1, ↑, ▲, ←, →, □, ○, ↓, X.

Alternar música de fundo

Na tela de título, pressione ○, R2, R1, ▲, X, □, →, L2, L1, ↑, ↓, ←.

Ícone de save extra

Na tela de título, pressione ←, L2, L1, ↑, ↓, →, □, R1(2x), ▲, X, ○.

BOMBERMAN WARS

High Speed Mode

Na tela título, segure C e pressione Start para começar o game, então você poderá pular sobre o efeito de animação especial para acelerar o jogo.

Estágios secretos

Termine o Quest Mode uma vez, então você encontrará dois estágios escondidos no Quest Mode: Honey e Cotetsu.

CAPCOM GENERATION VOL. 1

1943 - Armas especiais

Pressione e segure os seguintes botões antes de cada estágio começar.

Stage 1 - ↓
2 - A
3 - ↗ + A + B
4 - ↙ + B
5 - A
6 - ←
7 - ↖
8 - ← + A + B
9 - ↘ + A + B
10 - ↗ + B
11 - ↖
12 - → + A+ B
13 - ↑
14 - ↖ + A + B
15 - ↙ + A
16 - → + A

CAPCOM GENERATION VOL. 2

Stage Select (Super Ghouls n' Ghost)

Entre no menu Option, coloque o cursor sobre Backup, no controle 2, pressione e segure L + Start e pressione Start no controle 1. Você entrará na tela Stage Select.

COTTON 2

3 magias em uma

Antes de entrar no Stage 1, segure ↑, Start e A. Então você poderá usar as 3 magias juntas. "A" para Fire, "B" para Ice e "C" para Wind.

Training Mode

Na tela título, segure X, Y, Z, então segure A, B, C (não solte). Então você terá um item extra no menu de opções, e o Training Mode na tela título.

D-XHIRD

Debug Menu

No logo da Sega, na tela "Now loading", pressione X, Y, Z, ←, ↙, e no menu debug, use B para escolher os itens.

GT24

RaceTime

Na tela título, entre com A, C, A, C, B, então o texto de copyright ficará amarela. Quando você entrar no menu Option, você verá uma nova opção RaceTime, na qual você pode fixar o tempo de corrida.

Carros secretos

Após ativar a opção Race Time, segure Start para entrar em qualquer corrida, então você pode usar os três carros escondidos.

Invencibilidade

Na tela título, entre com A, C, A, C, A, B, então as palavras na tela se tornarão amarela. Use o botão Start para escolher o modo de jogo e pista. Quando escolher seu carro, pressione X + Y + Z + Start para escolher o carro, então seu carro ficará invencível durante o game.

GUN GRIFFON II

(use o controle 2 para entrar com os comandos)

Remover radar: ↑, ↓, A, A, B
Remover Enemy Tracking Radar: C, C, C, ↑, B
Habilitar Destroy Enemy Indicator: C, B, A, Z, Y
Mudar para a cor rosa: ←, ←, B, ←, →
Mudar para a cor preta: A, C, B, C, C

Escolha robot no Scenario Mode

Após terminar o modo Normal uma vez, na tela título, entre com →, ←, →, ←, A no controle 2.

HEXEN

Pause a tela, entre com ↑ + C, ↓ + C, ← + C, → + C. Uma nova opção "Cheat" irá aparecer no menu pause, então rapidamente faça o seguinte:

Invencibilidade: Pressione ← + C, → + C, ↓ + C

Stage Select: ← + C, ← + C, → + C, → + C, ↓ + C, ↑ + C

Refill Life Meter: ← + C, ↑ + C, ↓ + C, ↓ + C

J - LEAGUE GO GO GOAL

Big Head Mode

Após escolher seu time, segure L + R e pressione A, depois C.

JIKKYOU POWERFUL PROFESSIONAL BASEBALL S

Super lançador

Na tela de password, entre com 573konami e registre o personagem. Então adquira um lançador com uma velocidade de 240km/h.

LAGRISSER IV

Shop secreto

Antes das batalhas, vá para o shop e pressione Y, A, ↓, X, B, você ouvirá um som e o shop secreto aparecerá.

LANGRISSER V - THE END OF LEGEND

Animação de abertura em 4 telas

Quando o logo NCS aparecer, segure L, durante o anime de abertura. Para voltar à visão normal, solte o botão L.

Omake

Ponha o CD do game num PC, abra as pastas chamadas graphic.lzh and omake.lzh, unlzh then files, para poder ver o character designs e o diário do time.

LAST BRONX

Personagem secreto-Gray

No arcade mode, sem perder um round, após vencer Red Eye, Gray entrará e o desafiará.

Troque sua arma por objetos engraçados

Primeiro insira o 2º CD no seu Saturn, escolha a primeira opção (View All Info) na Last Bronx Classes e veja as instruções 8 vezes, após isso insira o 1º CD, na tela de seleção de personagens, segure ← para escolher seu personagem, e você terá a arma alternativa.

Níveis de dificuldade escondidos

Coloque o 2º CD, na Last Bronx Classes, escolha practice mode, e termine todos os 256 moves nos níveis Beginner, Intermediate e Hard. Ponha no Disc 1, no option você terá 3 novos níveis de dificuldade.

LOST WORLD THE JURASSIC PARK

Final especial

Adquira o DNA Kit a cada level e você verá uma animação final especial.

ROCKMAN X4

Todos os equipamentos

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Rockman, pressione B, B, ←, ←, ←, ←, ←, ←, então L + R + Start.

Use Black Zero

Coloque o cursor sobre Zero, segure R e pressione → (6 vezes), B + Start.

SALAMANDER DELUXE PACK

Upgrade

Na tela de option, escolha o nível do jogo como Saturn Difficult, então comece o game, entre com ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. Cada level que você passar, terá 1 upgrade.

SONIC JAM

Mudar ponto de visão

Escolha a visão que você quiser e pressione X + Y + Z.

Knucles Stages

Na tela título, pressione ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, A + Start.

AEROBIZ

Sound Test

Espere até a tela New Game/Continue aparecer, então pressione Select. A tela Sound Test irá aparecer. Pressione ↑ ou ↓ para selecionar e pressione A para ouvir. Finalmente, pressione B para voltar ao game.

BATTLECLASH

Harder Game

Para um desafio maior, pressione Select + L na tela de título.

COMBATRIBES

30 vidas

Na tela de game over, segure L + R + Select no controle 2 até a tela título aparecer. Então vá para a tela de options deixe os créditos em 30.

DOUBLE DRAGON V: THE SHADOW FALLS

Jogar com os chefes

Na tela do menu principal, pressione L, R, ↑, L, L, ↓, R, R, Start.

DRAGON BALL Z: SUPER BUTOUDEN 2

Ant Mode

Pressione ↓ 10 vezes durante a tela antes da luta enquanto os jogadores estão falando um com o outro.

Brawly vs. Goku

Para jogar como Brawly vs. Son Goku numa luta versus, pressione ↑, X, ↓, B, L, Y, R, A durante a introdução onde você vê a mão de Son Goku .

Rendição

Segure Y + X + B + A então aperte Select durante qualquer luta e seu personagem irá se render.

Turbo Mode

No começo do game, antes de Gokou começar a falar na tela preta, rapidamente aperte os botões L e R no segundo controle. Se você fizer corretamente, o "2" na tela título irá piscar. Quanto mais lento piscar, mais rápido será o jogo.

FACEBALL 2000

Cyberscape Mode

Na tela título, segure L + R, então selecione 1 ou 2 players. Continue segurando ambos os botões e a tela dará um branco. Solte os botões para ir à tela interface. Cyberscape irá aparecer embaixo de Cyberzone.

Options

No Cyberzone mode, segure L + R e pressione Start. Solte e você entrará em uma tela de Options que lhe habilita mudar o número de vidas, velocidade, level e Reload Time.

FATAL FURY

Personagem secreto

Quando o logo Takara aparecer no começo do game, rapidamente pressione ↓, ↘, →, ↓, ↙, ← e X em no controle 1. O logo Fatal Fury irá mudar para azul. Então você poderá escolher o personagem secreto do game, Ryo Sakazaki.

PRINCE OF PERSIA

Music Select

Durante o game, pressione Start e imediatamente Select para trazer a tela music select.

Princess' Image

No início do level 20, ao invés de ir para a esquerda para lutar com Jaffar, vá para a direita e olhe pela janela. Espere 5 ou 6 segundos e uma imagem de princesa irá aparecer no céu.

Comece com toda a energia

Para começar com uma lifeline maior, entre com a password UUUUUUW. Obs.: testado na versão japonesa, podendo não funcionar em outras versões.

AERO THE ACRO-BAT 2

Invencibilidade

Na tela título, pressione ←, ←, A, B, C, ←, ↑, ↓, A, →, A. Se entrar corretamente você ouvirá um estranho barulho.

Level Select

Na tela de Options, use o Sound Test para ouvir as faixas 8, 4, 19, 71. Se fizer corretamente, a tela irá piscar. Saia da tela de Options e comece um novo jogo. Pressione Start para pausar e segure ↓ + A + C até a tela Level Select aparecer.

AFTERBURNER II

Continue

Para continuar um jogo após perder seu último avião, pressione ←, ←, ←, B, B, B, C, C, C, START na tela título.

Mísseis extras

Entre com um dos seguintes códigos.

Round	Código
3	←+B
5	→+B
9	B
11	→+B
13	←+B
16	→+B
19	B
21	→+B

Códigos para Game Genie

Muitos aviões: ATOT-AA4T

Mísseis infinitos: BJ6A-AA26

Level Select

Na tela título, pressione A + B + C e Start.

Inverter controles

Para inverter os controles do seu avião, segure A + B no controle dois enquanto pressiona Start no Controle um.

ALIEN 3

Level Skip

Na tela de options, use o controle dois e pressione C, ↑, →, ↓, ←, A, →, ↓. Para ativar, pause o game e pressione C, A, B para pular para o próximo level.

BART'S NIGHTMARE

Jogue com outro personagem

Ganhe o jogo com mais de 250.000 pontos e durante os créditos segure Start e pressione A, B, A, C, B. O game deverá reiniciar com a opção de jogar com outro personagem Simpson.

GADGET TWINS

Level Select

Para ir para qualquer level, pressione C, A, →, ←, C, A, →, ← na tela título.

SWORD OF VERMILION

Aumentar Armor Class

Na caverna para o leste de Hastings, você irá encontrar a "Old Nick" armor. Não equipe ainda. Ao invés disso, volte para Swaffham para encontrar a Raphael's Stick. Depois, ponha a Old Nick armor e sua armor class irá aumentar, mas você será amaldiçoado. Use Raphael's Stick para desfazer a maldição. Você notará que sua armor class estará agora mais baixa. Tire sua armor e repita o processo inteiro de equipar a armor, usando o stick, e removendo. Faça isso até sua armor class ficar abaixo de zero. Sua armor class deverá ficar muito alta. Continue tirando e vestindo a armor até sua armor class ficar novamente abaixo de zero. Então, você deverá ter uma armor class de mais de 9.000! Seu personagem ficará quase invencível, levando apenas um ponto de dano por hit no matter que você estiver lutando - até mesmo contra Tsarkon!

Aumento de força

Repita o processo acima, mas ao invés de usar a armor, use a Dark Sword ou Death Sword. Você pode elevar sua força para 9.000.

Sound Test

Enquanto estiver jogando, pressione A + B + C + Start simultaneamente.

Mega Drive

ROAD RASH 3

Seleção de armas

Na tela do título, faça: A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, com o segundo controle. Uma sirene vai soar confirmando a dica. Para trocar de arma, aperte ↑ + Start.

Mega Drive

VIRTUA FIGHTER 2

Menu secreto

Entre na tela de Options, coloque o cursor sobre a palavra Exit, aperte ← (11 vezes) e vá para o menu secreto.

Maior tempo para a escolha de personagem

Na tela de seleção de personagem você tem 19 segundos para escolher seu personagem. Faça a seqüência ↓, ↑, →, ← + A e você ouvirá um time over. Então você terá 99 segundos para escolher seu personagem. Repita quantas vezes quiser.

Playstation

REBOOT

Jogue com Dot

Na tela principal, faça: ←, R1, →, ↑, ↓, R2, L1, →, ↑, ↓.

Edson Barros de Souza
São Paulo - SP

Nintendinho

BART VS. SPACE MUTANTS

Dicas para a fase 1, na parte do Skate

Passando pela lata do spray, conte até a décima moita e pule sobre ela. Você vai ganhar uma vida.

Dica para a fase 2, no Shopping Center

Pule várias vezes sobre os cinzeiros para ganhar itens.

Dicas para a fase 3, no parque

Se você tiver comprado o imã na fase 1, use-o no jogo da roleta do parque e você ganha uma vida.

Nintendinho

FELIX THE CAT

Melhor arma contra os chefes

Usando o canhão contra os chefes de fase, dificilmente eles poderão lhe deter.

Nintendinho

KID KLOWN

Hard mode

Na tela-título, digite esta seqüência: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B e A.

Nintendinho

WOLVERINE

Warp Zone

Na parte subterrânea da 5ª fase , ande um pouco. Você encontrará dois monstros e um esqueleto acorrentado. Mate os dois monstros e fique parado em frente ao esqueleto. Então, aperte o direcional para cima. Você será levado para a fase 6 automaticamente.

Fernando P. Farto da Silva
Assis - SP

Super NES

NIGEL MANSELL F 1 CHALLENGE

Direto para o pódio

Use a password:
Z55RY8.0LB0G.D.ND15

José Wanderley Ataíde
São Paulo - SP

Master System

MORTAL KOMBAT II

Fatalities

Liu Kang: ↓→←← + Chute
Sub - Zero: →→↓ + Chute, →→↓→ + Soco
Kitana: 3 Bloqueios
Reptile: ←←↓ + Soco
Shang Tsung: segue Bloqueio, ↑↓↑ solte Bloqueio + Chute
Mileena: →↑→ + chute
Scorpion: segure Bloqueio, ↑↑, solte Bloqueio + Soco
Jax: de perto, →→→ + soco (repetidamente)

Cléber Sales Pereira
Diadema - SP

Super NES

ARCANA

Seleção de fases

Na tela título, aperte: ↓, Select, Select, X, Y, Select, Select, L, R, Select, Select, ←, →, ↓ e A para ir à fase 2, B, para a fase 3, X para a fase 4 e Y para a 5.

Super NES

MORTAL KOMBAT

Sangue (só com Game Gene, sem direito a mortais)
O código é: BDB4-DD07.
Fatalities - quando aparecer a tela "Finish Him ou Her, faça:
Cage - Killer Kick: →→→ + soco forte
Kano - Heart Thrasher: ↓↘→ + soco fraco
Sonya - Kiss of Death: →→←← + defesa
Sub - Zero - Glacial Nightmare: →↓→ + soco forte
Raiden - Lightning Strike: →→←←← + soco forte
Sorpion - Bad Breath Fire Death: segure defesa +↑, ↑
Liu Kang - Uppercut combo: →↘↓↙←↖↑↗→

Super NES

POP'N TWIN BEE

Invencibilidade: pause e pressione AYALRLRXBB
9 sombras: pause e pressione ↑, ↑, ↓, ↓, B, B, X, X, →, ←, A, Y
Ir para o level 8: pause e pressione ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A
Obs.: o truque para invencibilidade pode ser feito em ambos os controles.

Super NES

SUPER BOMBERMAN

Todas as passwords

Fase 1	Fase 2
Mundo 1: 5555	Mundo 1: 7503
Mundo 2: 0055	Mundo 2: 4005
Mundo 3: 5453	Mundo 3: 7402
Mundo 4: 6454	Mundo 4: 4103
Mundo 5: 5252	Mundo 5: 4204
Mundo 6: 0652	Mundo 6: 3605
Fase 3	**Fase 4**
Mundo 1: 5543	Mundo 1: 0513
Mundo 2: 0043	Mundo 2: 5012
Mundo 3: 3444	Mundo 3: 0412
Mundo 4: 7144	Mundo 4:5114
Mundo 5: 5244	Mundo 5: 6213
Mundo 6: 7645	Mundo 6: 5615
Fase 5	**Fase 6**
Mundo 1: 5522	Mundo 1: 7564
Mundo 2: 7024	Mundo 2: 5064
Mundo 3: 2423	Mundo 3: 0464
Mundo 4: 1122	Mundo 4: 4164
Mundo 5: 4244	Mundo 5: 1264
Mundo 6: 7623	Mundo 6: 4665
Fase 7	
Mundo 1: 3535	Mundo 4: 0135
Mundo 2: 0034	Mundo 5: 3232
Mundo 3: 4434	Mundo 6: 1635

Super NES

SUPER SOCCER

Game bônus

Derrote a Argentina no final round e deixe o árbitro roubar a taça.

Opção Expert

Na tela Tournament Mode, escolha continue e pressione: ↗↙→↓↘←↙↗. Depois volte ao menu principal.

Final com a Argentina

Na tela Team Select, faça: ↑ ↙→→→↗↓↑, para pegar a Argentina no final.

Enfrentar a Nintendo

Na tela Team Select, faça A, B, Select, Start.

Anderson Martins de Castro
Rio de Janeiro - RJ

Mega Drive

SKELETON KREW

Passwords

2: WGBX 3: PSKJ
4: HDZT 5: WGBX
6: PDFK

Raul Luis da Silva Campos
Tambaú - SP

Super NES

THE FLINTSTONES

Passwords

Bedrock 1: Betty - Picks - Blue - Ribs
Jungle 1: Bam-bam - Makes - Small - Rocks
Volcanica 1: Cliff - Hides - Hot - Juice
Machine 1: Orangotan - Drawa - Hairy - Frit

Super NES

MORTAL KOMBAT

Lutar contra Reptile: na tela The Pit, dê dois perfects e um fatal (sem usar defesa durante a luta).
Goro prateado: lute com Rayden e dê um fatal na luta que precede o quatro-braços.

Willian Rizzo
Florestópolis - PR

AGE OF EMPIRES: THE RISE OF ROME

Cheat Codes

Enquanto joga, entre no modo TALK, aperte Enter, e coloque os códigos abaixo:

Nova unidade - Padre:
CONVERT THIS!
Robô de combate:
STORMBILLY
Carro com missile launcher:
BIG MOMMA
Bebê em um triciclo com uma super-arma:
POW
Voltar com as águias e 999 dragões de HP:
KING ARTHUR

AGGRESSOR

Ter todos os power ups e vidas extras:

1. Na tela de high score, entre com o nome CLASSIFIED
2. Irá mudar para WRONG
3. Comece um novo jogo

Obter armas extras:
Versão original

1. Na tela de high score, entre com Terminator (case-sensitive)
2. Comece um novo jogo

Versão Macho

1. Na tela de high score, entre com BlooDSporT (case-sensitive)
2. Comece um novo jogo

ARES RISING

Cheat Codes

Enquanto estiver jogando no modo Single Player, aperte Shift + C para ativar a função de conversa. Então entre com um dos códigos abaixo e aperte Esc.

Invencibilidade:
BIGASSSHIELDS
Invisibilidade:
WONDERWOMAN
Munição infinita:
SHOOTEMUP
Combustível infinito:
GOINGANDGOING
Completar a missão:
IAMTHEMASTER
Alvo: Matar:
DIEDIEDIE

BLOOD OMEN:

LEGACY OF KAIN

Aumentar sangue:
↑, →, ALT, CTRL, ↑, ↓, →, ←

Aumentar magia:
→, →, ALT, CTRL, ↑, ↓, →, ←

DEER HUNTER 2

Cheat Codes

Durante o game, entre com um dos códigos abaixo.

Veja todo o mapa e GPS:
DH2TRACKER
Visão de perto:
DH2SHOOT
Máquina fotográfica segue a seta ou tiro:
DH2DEADEYE
Irresistível para veado:
DH2HONEY
Preso a um veado:

BIRD HUNTER: WATERFOWL EDITION

Cheat Codes

Entre com um dos códigos abaixo, na tela indicada:

Cheat Code	Tela	Resultado
DGGOLDENEGG	Hunt ou Mapa	Pássaros mais curiosos, menos para fantasma
DGLUCKYDUCKY	Hunt ou Mapa	Aumentar o número de pássaros
DGEGGSACT	Hunt	Arma fixa
DGFAMINE	Hunt	Pássaros procuram o alimento
DGTOUGHDAY	Hunt	Pássaros procuram manchas no chão
DGYADAYADA	Hunt	Aumente o som da conversa do caçador
DGSNOWGOOSE	Hunt	Efeitos de tempo
DGDAFFY	Mapa	Somente patos
DGMOTHER	Mapa	Somente gansos
DGBIRDSEYE	Mapa	Veja ícones de pássaros
DGWARP	Mapa	Caçador se teleporta pelo mapa

DH2CIRCLE
Tempo chuvoso:
DH2RAIN
Tempo nevoso:
DH2SNOW
Trovão:
DH2THUNDER
Raio:
DH2LIGHTNING

GET MEDIEVIL

Cheat Codes

Durante o game, entre com um dos códigos abaixo:
God mode: MPKFA
Sem dano:
MPBODYGUARD
99 vidas:
MPHIGHLANDER
99 almas: MPSHOES
Pular para o próximo level: MPTHEWOLF
Pular para o level anterior: MPBADMOFO
Vá para o chefe:
MPBRINGTHEGIMP
Energia: MPPETROL
Munição: MPARMORALL
Armas: MPGLOVEBOX
Chaves: MPIGNITION
Scrolls:
MPTURBOCHARGER
Ladrão não roubará de seu jogador:
MPIRONPOCKETS
Sua energia não acabará:
MPBANDAID
Exibir coordenadas:
MPPOS
Exibir frame rate: MPFPS

GEX: ENTERTHE GECKO

Cheat Codes

Aperte Esc para pausar o game, bem na área central do jogo (Media Dimension). Então, segure H e aperte →, →, ←, →, espaço, ↓, →. Aperte Esc para retornar ao jogo, então aperte F1 para exibir três Cheat Menus. Nota: O Cheat Code deve ser reativado toda vez que completar um nível.

HEXPLORE

Cheat Codes

Durante o game, entre com um dos códigos abaixo:
God mode:
MISTER WHITE
Energia total:
RAT RACE
Matar todos os inimigos:
TALKINGTO ME
Level select:
I'LL TAKE YOU THERE
[LEVEL NUMBER]
Munição e seleção de armas:
MY DRUG [NUMBER]
Velocidade de arma temporária para o personagem selecionado:
SATISFACTION
Arma temporária, o dobro de dano para o personagem selecionado:
THINK POSITIVE
Aumento de velocidade de seu personagem:
WHAT A DIFFERENCE
Remova a névoa:
GLORY DAY
Exibição do mouse/ posição do cursor:
SHOW

MK4

Entre com o código 312 203, então o PLAYER 1 deverá segurar CB + BLOCK na opção DIFFICULTY do menu PRACTICE (por 10 segundos).

NHL '99

Cheat Codes

Super jogadores

Entre em um dos seguintes nomes abaixo na opção Create a player. Então, dê um clique na opção Player is already in the database. Agora o jogador recentemente criado terá atributos no máximo.
Dave Warfield
Funky Swadling
Cory Yip
Bryce Cochrane
John Rix
Jeff Dyck
Trent Shumay
Jeff Mair

Cheat Codes

Durante o game, entre com um dos códigos abaixo:
Permite um gol ao time da casa: HOMEGOAL
Permite um gol para o

time visitante: AWAYGOAL
Penalt automático: PENALTY
Causar uma falta: INJURY
Fogos de artifício: VICTORY
Movimentos de Zamboni, durante o jogo: ZAMBO
Flashes de câmeras : FLASH
Habilite os refletores: SPOTS

SHOGO: MOBILE ARMOR DIVISION

Cheat Codes

Enquanto joga, pressione T para entrar a função "Talk". Então entre com um dos seguintes códigos:
mpgod: God mode
mpkfa: ammo, armor, e energia cheias
mphealth: energia cheia
mpammo: ammo cheia
mparmor: armor cheia
mpclip: alternar clipping
mppos: alternar coordenada
mpcamera: Ajuste de câmera
mplightscape: Ajuste de luz

STARTREK: KLINGON HONOR GUARD

Cheat Codes

Durante o game, aperte Tab, então entre com um dos códigos abaixo:
God mode: GOD
Invencibilidade: INVISIBLE1
Desativar Invencibilidade: INVISIBLE 0
Munição total: ALLAMMO
Level select: OPEN [MAP NAME]
Atravessar as paredes: GHOST
Matar todos os monstros: KILLPAWNS
Modo de levitação: FLY
Walk mode, reajusta no clipping e levitação: WALK
Reajuste texturas ruins em paredes ou criaturas: FLUSH
Esconda todos os monstros, armas e itens: HIDEACTORS
Mostrar todos os monstros, armas e itens: SHOWACTORS
Matar o monstro selecionado: KILLALL [nome do monstro]
Mudar a velocidade do game (1 é normal): SLOMO [número]
Summon weapon, itens ou monstros: SUMMON [item]
Visão externa: BEHINDVIEW 1
Visão normal: BEHINDVIEW 0
Desativar o tempo: PLAYERSONLY
Cometer suicídio: SUICIDE

TOTAL DISTORTION

Cheat mode

Depois de fixar todas as opções, na tela de criação de personagens, segure Ctrl e clique em Ready. Então, a tela de debug irá aparecer, agora é só selecionar itens, dinheiro, fama e outras opções que irão aparecer.

TURKEY HUNTER

Cheat Codes

Quando estiver jogando, entre com um dos seguintes códigos:
thweight: soma 5 lbs. para o próximo peru morto
thtom: perus grandes
thhen: só atraia galinhas

VANGERS

Cheat Codes

Enquanto joga, entre com um dos seguintes códigos para ativar as correspondentes funções.
bolshedeneg: dinheiro
hochutuda: destravar tudo
udacha: aumentar sorte
avtoritet: aumentar domínio

DAYTONA USA 2: BATTLE ON THE EDGE

Perspectivas de visão escondidas

Visão de helicóptero: Pressione os 4 botões VR (de visão) + Start
Visão de motorista: Pressione VR2 uma vez, depois VR2 + Start
Car Back View (Scud Race / Super GT): Pressione VR3 + Start
Visão do pneu: Pressione VR1 + VR2 + Start ou VR2 + VR3 + Start
VR4 alternativo: Pressione VR4 + Start

FIGHTING VIPERS 2

Jogue como Delsol

Após a máquina ser usada por mais de 250 horas, você poderá jogar com Delsol se permanecer segurando ↑.

Random mode

Segure Start (e não solte) para escolher o personagem, e você entrará no Random Mode, onde personagens da CPU virão desafiá-lo durante o game.

Jogar como Kun

Após a máquina ser usada por mais de 250 horas, na tela de seleção de personagens, quando o tempo chegar a 18 segundos, segure Start fique pressionando ↑, e você poderá escolher Kun.

Conseguir Delsol e Kun, Método 2

Após a máquina ser usada por mais de 500 horas, Kun e Delsol ficarão selecionáveis sem código.

Tirar a saia de Honey

Primeiro adquira 10 vitórias com Picky. Então quando você lutar com Honey, use Board Slap para atacá-la (←, →, soco, ou ←, →, →, soco).

GEKKA NO KENSHI / LAST BLADE

Jogue com o chefe

Na tela de seleção de personagens, pressione C 6 vezes, B 3 vezes, C 4 vezes, coloque o cursor à extrema esquerda ou direita para poder jogar com o Boss.
Seus golpes:
→, ↓, ↘ + A
←, ↓, → + B
→, ↓, ← + B
↓, ←, ↙, → + AB (Power cheio)
↓, ←, ↙, → + B (Power cheio + barra de Life no vermelho)

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP 2

Use os carros secretos

Condição: a máquina deve estar ligada por mais de 40 horas.
Insira a ficha, puxe e segure o freio de mão, pressione e segure o botão de ponto de visão. Então os dois carros de Sega Rally 1 irão aparecer na seleção de carro.

VIRTUA STRIKER 2: VERSION 98

Jogar com o Sega Team

Na tela de seleção de time, coloque o cursor sobre um time que comece com a letra "S" e pressione Start, depois um que comece com "E", "G", e "A", pressione Start a cada time e você poderá habilitar o SEGA Team.

Time secreto MVP-Yuki-Chan

Na tela de seleção de time, coloque o cursor sobre Netherland, US, South Korea e Italy, então pressione Start e você poderá selecionar o time MVP-Yuki-Chan, que tem muitos jogadores especiais, como Snowman, Bear e Turtle.

Personagem secreto Bean

Quando restar 30 segundos para o final do round, imediatamente mude de personagem, então Bean aparecerá e se tornará selecionável.

3DO
GRIDDERS
Practice Mode

Para entrar neste modo em qualquer level, vá para o menu de Options e coloque o cursor sobre Exit, então segure X e aperte B, A, R, X.

Para praticar no level 25, vá para o menu de Options e coloque o cursor sobre Exit, então segure X e aperte L, A, X.

Levels secretos

Na tela de Options, coloque o cursor sobre Exit e segure X. Depois aperte P, A, R, A, L, L, A, X e solte o botão X. Neste modo você pode pula para qualquer um dos níveis apertando os botões correspondentes abaixo.

R+A: Salte à frente 1 level
R+B: Salte à frente 5 levels
R+C: Salte à frente 10 levels
R+L: Para trás 1 level

3DO
SAILOR MOON S
Super Sailor Moon

Esta dica funciona somente no modo 2-Player. Durante o game aperte L + R + Select.

32X
NFL QUARTERBACK CLUB
Special Teams

Para obter times extras , entre com um dos códigos abaixo na tela Play NFL/ Simulation.

Todos os times: A, B, C, B, A, C, B, C, A
Jaguares e Panteras: A, B, C, C, B, A, A, C
NFC e AFC: C, C, B, A, C, A, B, B, C
Iguana e Acclaim: B, C, A, C, A, B, C, C, A.

32X
R.B.I. BASEBALL '95
Bonus Team

Jogar como o time da Warner Corporate, entre com a password **AQYFFKOTOKHT**. Selecione o seu time e comece o jogo.

Password para a final

Para jogar a final com All Stars vs. Kansas City, entre com a password **BU3AZURHZURC**.

GAME GEAR
ECCO: THE TIDES OF TIME
Cheat Menu

Durante o jogo pressione Start para ver a tela de radar. Pressione ←, A, B, A, B, ↓, B, ↑ para trazer o cheat menu.

GAME BOY
CASTLEVANIA LEGENDS
Passwords

Estágio 2 - machado, machado, faca, branco, cruz, machado, machado, relógio
Estágio 3 - machado, cruz, vela, branco, cruz, cruz, carne, branco
Estágio 4 - relógio, faca, branco, carne, vela, machado, relógio, vela
Estágio 5-1 - relógio, água benta, carne, vela, vela, água benta, carne, carne
Estágio 5-2 - faca, vela, vela, vela, carne, vela, vela, carne
Bônus - faca, branco, vela, carne, carne, carne, branco, velas

Super Password

Na tela de password, entre com Carne, Vela, Vela, Carne. Isto o leva ao último nível e lhe dá todos os itens, armas e Soul (almas) na dificuldade Light Mode.

GAME BOY
TUROK: BATTLE OF THE BIONOSAURS

Level	Password
2	GRZNNPCRDB
3	DVZNDPBTNG
4	GVZNDPBTNG
5	PCVYGRBTDK
6	RCVYGRSTDR
7	VSVYTRSQDG
8	RSQPTNSQNW

GAME BOY
WWF WARZONE
Movimentos especiais

Shawn Michaels - Sweet Chin Music: Segure o botão do especial, ←, →, ↑.

Kane - Tombstone Piledriver: Segure o botão de especial, →, ↑, ↓.
Ken Shamrock - Ankle Lock Submission: Segure o botão de especial, ←, ↑, →.
Steve Austin - Stone Cold Stunner: Segure o botão de especial, ↓, ←, →.
Faarooq - The Dominator: Segure o botão de especial, ↓, ↑, ←.
Goldust - Curtain Call: Segure o botão de especial, →, ↓, →.
Triple H - The Pedigree: Segure o botão de especial, ↑, ←, ↓.
Mankind - Mandible Claw: Segure o botão de especial, ↑, →, ←.
Owen Hart - Spinning Heel Kick: Segure o botão de especial, ↓, →, ←.
The Rock - The Rock Bottom: Segure o botão de especial, ←, ↓, ↑.
British Bulldog - Running Powerslam: Segure o botão de especial, →, ←, ↓.
Ahmed Johnson - Pearl River Plunge: Segure o botão de especial, ↑, ↓, ←.
The Undertaker - Tombstone Piledriver: Segure o botão de especial, ←, ↓, →.

Kane's Passwords

Aqui está todas as passwords para Kane da primeira partida do WWF Championship.

Partida 1: JHRFOHK
Partida 2: HJSCKJG
Partida 3: RJSCKJG
Partida 4: RJSCKSG
Partida 5: JKTCJKH
Partida 6: CBLKCBD
Partida 7: DHCKBCF
Partida 8: CJDHFDB
Partida 9: MJDHFNB
Partida 10: DKFHDFC
Partida 11: RLQPRQS
Partida 12: SRRPQRT
Partida 13: JRRPQHT
Partida 14: RSSMTSQ
Partida 15: HSSMTJQ
Partida 16: STTMSTR

NEO GEO CD

GEKKA NO KENSHI / LAST BLADE

Gallery Mode

Coloque o cursor sobre Demo Viewer em Option e entre com este código dentro de 3 segundos: pressione C 6 vezes, B 3 vezes, C 4 vezes.

SEGA CD

BATMAN RETURNS

Level Select

Na tela de options, configure o game para "Platform Only". Depois, aperte ← + B enquanto coloca o cursor sobre o menu de opções 1, 7, 1, 6 e 7. Se você fizer tudo corretamente, você ouvirá uma buzina. Selecione um nível, coloque o número do nível no qual você deseja jogar. Finalmente, segure ← + B até começar o game.

Level Skip

Configure o game para "Driving Only" então segure ← e aperte B em cada um dos números seguintes: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1. Você deverá ouvir uma buzina. Para pular um nível, pause o jogo e aperte C.

NINTENDINHO

AMERICAN GLADIATORS

Passwords

Level	Password
2	ABAAAABB
3	ABAABAAA
4	ABAABBBB

Começar no final do Level com 10 vidas

Para começar no final do level com 10 vidas, entre com a password ABABBBBB.

NINTENDINHO

BAD DUDES

Extra Lives

Na tela de titulo, aperte B, A, ↓, ↑, ↓, ↑ no controle 2, então aperte Start no controle 1.

Soco de fogo

Segure A até seu personagem começar a piscar, então solte, seu soco estará em chamas, e atingirá seu inimigo.

MASTER SYSTEM

ENDURO RACER

Level Select

Na tela de título, aperte ↑, ↓, ←, →. Depois de fazer isto, um número pequeno aparecerá no topo direito da Tela. Os números variam de 1-10, estes são os círculos que aparecem no jogo.

BANJO-KAZOOIE

Pular o diálogo

Pressione L + R + B para pular o diálogo.

Cheat Codes

Depois que abrir o mundo "Treasure Trove Cove", volte à casa de Banjo. Olhe para o quadro de Bottles sobre a lareira e aperte C▲ para vê-lo, e jogar um mini-jogo com um quebra-cabeça móvel. Solucione os sete quebra-cabeças para receber sete códigos. Então, volte para Treasure Trove Cove e entre no castelo de areia que você escoou a água. Agora, além dos códigos que você ganhou ao solucionar os quebra-cabeças, insira um destes códigos dentro do castelo:

CHEATBANJOBEGSFORPLENTYOFEGGS: Ovos infinitos

CHEATNOWYOUCANFLYHIGHINTHESKY: Penas vermelhas infinitas

CHEATAGOLDENGLOWTOPROTECTBANJO: Penas de ouro infinitas

CHEATDONTBEADUMBOGOSEEMUMBO: 100 fichas de Mumbo

CHEATANENERGYBARTOGETYOUFAR: 8 honeycombs

CHEATGIVETHEBEARLOTSOFAIR: Oxigênio infinito

CHEATLOTSOFGOESWITHMANYBANJOS: Vidas infinitas

NOBONUS: Desabilitar os códigos

Obs.: caso os códigos acima não funcionem, encontre primeiro os três livros mágicos de Gruntilda.

CRUIS'N WORLD

Turbo na largada

Imediatamente depois que o comentarista diga " Set ", segure aceleração para adquirir um turbo boost para começar a corrida.

Speed Demon Car

Obtenha 9999 pontos pelo menos no modo Championship. Então o Speed Demon, com 230 mph de velocidade, estará selecionável na tela de seleção de carro.

Carros bônus

Vá para o modo Practice e selecione "Practice Championship". Então, complete um dos seguintes circuitos em menos tempo que os indicados para habilitar o carro correspondente.

Pista	Tempo	Carro
Australia	1:49.00	Surgeon
China	1:14.00	Enforcer
Egypt	1:07:00	Skool Bus
England	1:46.00	Bulldog
France	2:15:00	Tommy
Germany	2:27.00	Taxi
Hawaii	3:47.00	Monsta
Japan	2:48.00	Rocket
Kenya	2:06.00	Conductor
Mexico	1:46:00	Howler
New York	2:11:00	Grass Hopper
Russia	1.58:00	Rocket

DEADLY ARTS

Jogue como Reiji

Na tela do título, pressione A, B, →, ←, →, ←, ↓(2x), ↑(2x).

Jogue como Gouriki

Na tela do título, pressione ↑(2x), ↓(2x), ←, →, ←, →, B, A.

Estágio secreto

Destrua os dez edifícios em uma única fase. Então, volte para a tela de seleção de estágio e pressione Start.

Trocar roupa dos personagens

Na tela de seleção de personagens, segure L e pressione ← ou →. Se o código entrar corretamente, o retrato do personagem mudará de cor. Então, selecione um personagem enquanto estiver segurando o botão L.

IGGY'S RECKIN' BALLS

Personagens bônus

Termine cada corrida em primeiro lugar para habilitar um personagem bônus.

VÍDEO AULA

A maneira muito fácil, muito eficiente e muito barata de aprender

Você estuda o que quiser, quando quiser, quantas vezes quiser

APRENDER COM VÍDEO AULAS MP0 É UM BARATO MUITO BARATO

FAZER GINÁSTICA - TOCAR INSTRUMENTOS - APRENDER INFORMÁTICA - FILMAR

Todas as vídeo aulas da MPO trazem as instruções e informações necessárias para você aprender sozinho o que mais lhe agrada.

Preço de cada vídeo aula: **R$ 29,00**

Ref.:	Título	Conteúdo
9201	CURSO BÁSICO DE FILMAGEM	Um guia em vídeo para produção de vídeo em casa. Produzido por Media West Home Video INC.
9569	FIQUE EM FORMA COM ANGÉLICA	Aqui você encontrará programas variados de exercícios diários que podem ser realizados em qualquer lugar e sem necessidade de equipamentos.
9567	ALONGAMENTO-FUNDAMENTOS E APLICAÇÕES PRÁTICAS	Ensina uma série de exercícios que irão proporcionar uma melhor capacidade muscular e melhor consciência corporal.
9594	TOCANDO FÁCIL VIOLÃO COM O MESTRE ROBSON MIGUEL	De fácil compreensão e resultados rápidos e práticos. Contém 50 ritmos utilizados no nosso MPB: sertanejo, rock, gospel,reggae, funk e outros.
9525	BATERIA TOTAL	Duda Neves fala de aspectos técnicos, detalhes do instrumento, ensina ritmos, exercícios e artimanhas para quem quer ser baterista.
9532	FALANDO EM FLAUTA ...	Antônio Carlos Carrasqueira mostra nesta fita como estudar de forma inteligente e criativa alguns dos aspectos fundamentais do aprendizado da flauta, tais como: articulação, interpretação, sonoridade, escalas etc.
9507	GUITARRA PARA INICIANTES	Wesley Caesar. Dirigida exclusivamente às pessoas sem experiência alguma com a guitarra. São dados alguns exercícios elementares que são fundamentais para o desenvolvimento do estudo prático..
9501	VIOLÃO PARA INICIANTES	Elza Nogueira. Proporciona ao iniciante uma maneira simples e agradável de aprender violão. Ele aprende os acordes e os ritmos através de algumas músicas do cancioneiro popular.
9545	BATERIA PARA INICIANTES	Vera Figueiredo.Ela explica cada instrumento que compõe uma bateria e de maneira simples e objetiva fala como começar corretamente seus estudos.
9609	CONTRABAIXO PARA INICIANTES	Celso Pixinga. Esta vídeo aula é uma iniciação básica para que quer tocar contrabaixo.
9530	INTRODUÇÃO AOS INSTRUMENTOS DE SOPRO	Roberto Sion. Aprenda as primeiras noções sobre instrumento de sopro (saxofone, flauta) e seus importantes requisitos básicos de execução tais como respiração e embocadura.
9692	PIANO DE OUVIDO	Wilson Curia. Com o conhecimento de apenas alguns acordes é possível tocar inúmeras composições de nosso cancioneiro.
9535	TECLADO PARA INICIANTES	Maurício Marques. Esta vídeo aula tem por objetivo proporcionar opções de acompanhamento rítmico e melodias, escrita e leitura musical, além de conhecimento técnico para tocar o instrumento.
9598	CONCEITOS DE JAZZ PARA TECLADO	Harold Danko. Com um método prático e claro o autor focaliza os fundamentos básicos para o estudo do jazz tradicional com abordagens no Blues.

VÍDEO AULAS DE INFORMÁTICA

Ref.:	Título	Nível
9091	word 7.0	básico
9110	word 7.0	intermediário
9194	word 97	avançado
9192	word 97	básico
9193	word 97	intermediário
9090	excel 7.0	básico
9129	excel 7.0	intermediário
9185	excel 7.0	avançado
9195	excel 97	básico
9077	lotus 1123	básico
9118	navegando na internet	intermediário
9189	corel draw 7.0	básico
9191	corel draw 7.0	intermediário
9199	corel draw 7.0	avançado
9188	pagemaker 6.5	básico
9190	pagemaker 6.5	intermediário
9196	access 97	básico
9201	access 97	intermediário
9577	access 97	avançado
9197	power point 97	básico
9602	director 5.0	básico

INSTRUÇÕES GERAIS - VOCÊ TEM TRÊS OPÇÕES DE PAGAMENTO:
1) EM CHEQUE - ENVIAR CHEQUE NOMINAL E CRUZADO À EDITORA ESCALA LTDA., JUNTO COM O CUPOM.
2) CARTÃO DE CRÉDITO - PREENCHER O CUPOM COM O Nº DO CARTÃO, VALIDADE E ASSINATURA DO TITULAR DO CARTÃO.
3) DEPÓSITO BANCÁRIO - EFETUAR O DEPÓSITO NO BANCO ITAÚ, AGÊNCIA 0466, C/C 53455-9 A FAVOR DE EDITORA ESCALA LTDA., ENVIAR CÓPIA DO COMPROVANTE BANCÁRIO ANEXO AO CUPOM.
TAXA DE REMESSA: R$ 5,00 (MENOS PARA RORAIMA ONDE A TAXA É DE R$ 15,00).

PEÇA JÁ: PREENCHA ESTE CUPOM OU FAÇA CÓPIA EM PAPEL AVULSO COM OS DADOS ABAIXO E REMETA PARA:

EDITORA ESCALA LTDA.
RUA 24 DE MAIO, 207 - CONJ. 111 - CENTRO
SÃO PAULO - SP - CEP: 01041-001

REFERÊNCIA	QUANTIDADE	PREÇO TOTAL

NOME COMPLETO:

Nº DO CARTÃO: VALIDADE: CPF:

ENDEREÇO:

BAIRRO: CIDADE: ESTADO:

CEP: DDD: TEL.:

ASSINATURA:

☐ CARTÃO DE CRÉDITO DO BANCO _____
☐ DEPÓSITO BANCÁRIO (MANDAR COMPROVANTE)
☐ CHEQUE NOMINAL

SUB-TOTAL	
TAXA DE REMESSA	R$ 5,00*
TOTAL	

(*) EXCETO RORAIMA

FAVOR PREENCHER COM LETRA LEGÍVEL SEM ABREVIAÇÕES - PARA MAIORES INFORMAÇÕES LIGUE.PARA: (011) 220-4041 OU PELO NOSSO FAX: (011) 223-9637

PASSO A PASSO

GAME SHARK PARA N64

Insira o Game Shark no lugar do cartucho com o aparelho desligado encaixando-o firmemente com a etiqueta para a frente do console. Depois conecte o cartucho que você deseja jogar no topo do GameShark com a etiqueta do cartucho também para frente.

NUNCA INSIRA QUALQUER CARTUCHO OU ACESSÓRIO COM O APARELHO LIGADO. ISSO PODERÁ RESULTAR EM DANO AO N64, AO GAMESHARK, OU EM AMBOS.

Ligue seu console e o display na frente da unidade contará de 5 a 0 indicando que o Game Shark está pronto para uso.

Instruções para uso

Depois da tela de título, você verá a tela do Menu Principal do Game Shark que é composto de três seleções como descritas abaixo.

1) Start Game
2) Select Cheat Codes
3) Memory Card Manager

Use ↑ e ↓ no controle analógico para escolher. Aperte o botão " A " para selecionar e o " B " para sair da tela de seleção.

1. Começando o jogo

Escolhendo Start Game você irá para o menu de opções, onde terá:

a.) Start Game With Selected Codes

Esta opção começa o jogo que usa qualquer código selecionado no menu Select Cheat Codes.

b.) Start Game Without Codes

Esta opção começa o jogo normalmente anulando qualquer código.

c.) Cancel - Return to Previus menu

Esta opção o leva para o menu de abertura.

Use ↑ e ↓ no controle analógico para escolher uma destas opções. Aperte o botão " A " para selecionar.

2. Select Cheat Codes

Esta opção o leva à lista dos games e códigos armazenada na memória interna de GameShark. São listados jogos alfabeticamente. Use ↑ e ↓ no controle analógico para escolher o jogo desejado e aperte o botão " A " para selecionar. Os botões " R " e " L " mudam a lista de jogos para cima e para baixo respectivamente. O botão " B " o leva de volta ao menu principal.

Uma vez selecionado um jogo, uma lista cheia de códigos irá aparecer na tela. Use ↑ e ↓ para escolher cada código individualmente. Apertando o botão " A " irá ativar ou desativar o código, você pode ativar qualquer combinação de códigos. NOTA: um máximo de 15 códigos pode ser habilitado por vez. O uso o ajudará a determinar as melhores combinações de códigos para cada jogo. Os códigos ativados serão destacados em verde. Uma vez selecionados os códigos, aperte o botão " B " para voltar ao menu principal, ou o " Start " para ir para o Start Game. Veja as instruções abaixo para mais informações.

Novos códigos

Quando são lançados novos jogos você deverá inserir os novos códigos na memória do Game Shark. Estes códigos podem ser facilmente encontrados em revistas do ramo.

Para entrar com estes códigos vá para o menu Select Cheat Codes onde estão listados os jogos. Escolha "New Game" no topo da lista e aperte o botão " A " para selecioná-lo. Você irá para a tela New Game Edit. Se selecionar a opção New Game, você verá um novo box. Use o controle analógico para escrever o nome do jogo, botão " A " seleciona as letras. Quando você entrar com o nome do jogo, aperte o botão " B " e salve apertando o botão " A ".

Nota: Use " L " para retrocesso e " R " para inserir um espaço em branco. Usando o botão "C▲ do seu controle, alterna entre letra maiúscula ou minúscula.

Nome dos códigos

Selecione a opção New Code no topo da lista de código e aperte o botão " A " para ir para a tela EDIT CODE onde haverá um novo box onde você colocará os nomes dos novos códigos, por exemplo, vidas Infinitas. Entre com o nome como você fez com o nome do jogo (descrito acima). Pressione o botão "B" quando terminar. Depois, aperte ↓ para ir para o box azul de Code Entry, abaixo e à esquerda da tela.

Entrando com os códigos

Cada código incluirá números e letras. Use o controle analógico para selecionar a primeira linha e aperte o botão " A " para trazer o box Code Entry. Novamente use o controle analógico para escolher cada letra ou número e o botão " A " para selecionar. Continue até inserir o código inteiro. Códigos individuais às vezes podem ser bastante longos, assim é necessário um pouco de concentração. Se você se atrapalhar, não se apavore, você pode usar os botões L e R para mover para frente ou para traz se precisar reentrar com um número ou letra.
Nota: alguns códigos necessitam de numerosas linhas. Depois de entrar com a primeira, pressione ↓ no controle analógico para ir à próxima linha em branco e continuar inserindo o próximo código.

Depois que você entrar com o novo código, aperte o botão " B " e confirme que você quer salvar as mudanças apertando o botão " A ". Isto o levará de volta ao menu Select Cheat Codes. Você pode selecionar o jogo e os códigos que inseriu, para testá-los. Se o novo código foi salvo na memória interna do Game Shark, ele permanecerá lá até que você decida apagá-lo. Você pode adicionar códigos para qualquer jogo escolhendo o " New Code ", apertando o botão C▼ e passando pela entrada acima.

Default Box

Os default status de cada código podem ser ativados e desativados escolhendo o Default Status que aparece no menu Edit Code e apertando o botão " A ". Com o Default Box em ON, este código sempre estará ativado quando você selecionar o jogo no menu. Com o Default Box em OFF, você precisará ativar os códigos cada vez que começar este jogo. Com o Default Box em BUTTON, o código será ativado quando o botão " GS " localizado na parte da frente do acessório Game Shark for pressionado.

MEMORY CARD MANAGER

(para as versões 2.0 ou acima)

O Memory Card Manager lhe permite ver o conteúdo de qualquer Memory Card até 1998 blocos de tamanho. Siga as instruções na tela para carregar, salve e copie entre os Memory Cards. É possível copiar o jogo salvo de dentro de seu cartucho de jogo nos Memory Cards.

Ativando o Memory Card Manager

No menu principal do Game Shark selecione Memory Card Select e aperte " A ".

A tela Memory Card Manager

Seu Game Shark possui dois blocos azuis. Selecione qualquer Game Pak, exceto arquivos armazenados no cartucho. Ao fundo dos boxes azuis a quantia de espaço em uso será exibida depois de "PAGES". A quantia de espaço disponível será exibida depois de " FREE".

Copiando e Apagando Arquivos

Uma vez arquivo salvo foi selecionado (exibido em tipo negrito e texto branco), aperte o botão " A " para copiar o arquivo. A seta direcional ao lado da palavra " COPY " apontará a direção do destino daquele arquivo, se a instrução for " A: <- COPY " o arquivo será copiado do box esquerdo para o box direito. Para deletar um arquivo, selecione o arquivo desejado e aperte o botão Z. Uma tela de confirmação aparecerá, selecione " Yes " ou " NO " usando o direcional analógico de seu controle. Finalmente, aperte o botão" A ".

Botão do GS

É usado para habilitar códigos específicos. Se o botão do GS é requerido para o código, isto será indicado na descrição do código, como em " Pressione o botão do GS para 99 Moedas ". Este botão poderá também ser utilizado com produtos de Smart Cards disponíveis para o Game Shark.

Voltar ao menu principal

Para sair do Memory Card Manager e voltar ao menu principal, pressione o botão "B".

DEADLY ARTS

Energia infinita para P1 ..... 81105026 03E8
..... 811071AC 0008
P1 sem energia 81105026 0000
Energia infinita para P2 ..... 8111B3BE 03E8
..... 8111D544 0008
P2 sem energia 8111B3BE 0000
Personagens secretos 8009E3DF 00FF
P1 será Yami 80105001 000A
P1 sempre será Hikari 80105001 000B
P1 será personagem invisível
..... 80105001 000C
P2 será sempre Yami 8011B399 000A
P2 será sempre Hikari 8011B399 000B
P2 será personagem invisível
..... 8011B339 000C

IGGY'S RECKIN' BALLS

Nenhum crédito 800BDEA5 0000
Habilitar todos os personagens bônus
..... 810C632E FFFF
Abrir todos os cursos 810CCDF2 0B00
..... 810CCDF4 0B00
..... 810CCDF6 0B00

MISSION: IMPOSSIBLE

Uzi com munição infinita 800A8EA7 0063
..... 800A8EA5 0002
Munição infinita 800A8EA7 0063
..... 800A8EB7 0063
..... 800A8EC7 0063
..... 800A8ED7 0063
..... 800A8EE7 0063
..... 800A8EF7 0063
Energia infinita ..... 810862B2 FFFF

NFL BLITZ

Time da casa - Score 50 ..... 802ADF4F 0032
Time visitante - Score 50 ..... 802ADF57 0032
Turbo infinito - time da casa .. 812ADD98 42C8
Turbo infinito - time visitante . 812ADD6C 42C8
Cabeça grande - P1 ..... 8029975B 0001
Cabeça grande - P2 ..... 8029975B 0002
Cabeça grande - P1 & P2 .... 8029975B 0003
Jogadores anões - P1 ..... 80299763 0001
Jogadores anões - P2 ..... 80299763 0002
Jogadores anões - P1 & P2 . 80299763 0003
Cabeça enorme - P1 ..... 802997CB 0001
Cabeça enorme - P2 ..... 802997CB 0002
Cabeça enorme - P1 &P2 ... 802997CB 0003
Turbo infinito - P1 & P2 ..... 802997BB 0003
Passes rápidos - P1 ..... 802997E3 0001
Passes rápidos - P2 ..... 802997E3 0002
Passes rápidos - P1 & P2 .... 802997E3 0003
Time acéfalo - P1 ..... 8029977B 0001
Time acéfalo - P2 ..... 8029977B 0002
Time acéfalo - P1 & P2 ..... 8029977B 0003
P1 sem cabeça 80299803 0001
P2 sem cabeça 80299803 0002
P1 & P2 sem cabeça 80299803 0003
P1 invisível 802997D7 0001
P2 invisível 802997D7 0001
P1 & P2 invisíveis 802997D7 0001
Jogadores grandes P1 ..... 8029975F 0001
Jogadores grandes P2 ..... 8029975F 0002
Jogadores grandes P1 & P2 8029975F 0003
Escolha aleatória P1 ..... 802997DF 0001
Escolha aleatória P2 ..... 802997DF 0002
Escolha aleatória P1 & P2
..... 802997DF 0003
Late Hits P1 ..... 802997CF 0001
Late Hits P2 ..... 802997CF 0002
Late Hits P1 & P2 ..... 802997CF 0003
Rápido Turbo Running P1 ..... 802997E7 0001
Rápido Turbo Running P2 ..... 802997E7 0002
Rápido Turbo Running P1 & P2
..... 802997E7 0003
Cabeção P1 ..... 80299757 0001
Cabeção P2 ..... 80299757 0002
Cabeção P1 & P2 ..... 80299757 0003
Sair pulando P1 ..... 802997F7 0001
Sair pulando P2 ..... 802997F7 0002
Sair pulando P1 & P2 ..... 802997F7 0003
Névoa espessa 80299797 0001
Acelerar 802997EB 0001
Esconder nome do receptor . 8029976B 0001
Big Football 80299767 0001
Virar o estádio 802997DB 0001
Sem First Downs 802997C7 0001
Nevoeiro 8029977F 0001

Mostrar mais campo 80299753 0003
Jogo noturno 80299777 0001
Modo de torneio 80299793 0003
Tempo: neve 802997A3 0001
Tempo: chuvoso 8029976F 0001
Tempo: claro 802997FF 0001
No escuro 802997A7 0001
Super Field Goals 802997FB 0001
Sem Punting 802997BF 0001
Poder à defesa 802997AF 0001
P1 é Mark Turmel 812AE044 0000
..... 812AE046 0000
P1 é Brain 812AE044 0000
..... 812AE046 0001
P1 é Daniel 812AE044 0000
..... 812AE046 0002
P1 é Van 812AE044 0000
..... 812AE046 0003
P1 é Jason 812AE044 0000
..... 812AE046 0004
P1 é Japple 812AE044 0000
..... 812AE046 0005
P1 é Jenifr 812AE044 0000
..... 812AE046 0006
P1 é Gentil 812AE044 0000
..... 812AE046 0007
P1 é Luis 812AE044 0000
..... 812AE046 0008
P1 é Raiden 812AE044 0000
..... 812AE046 0009
P1 é Root 812AE044 0000
..... 812AE046 000A
P1 é Shinok 812AE044 0000
..... 812AE046 000B
P1 é Skull 812AE044 0000
..... 812AE046 000C
P1 é Thug 812AE044 0000
..... 812AE046 000D
P1 é Sal 812AE044 0000
..... 812AE046 000E
P1 é Forden 812AE044 0000
..... 812AE046 000F
P1 é Carltn 812AE044 0000
..... 812AE046 0010
P1 é Mike 812AE044 0000
..... 812AE046 0011

P1 é pers. secreto 1 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 0012
P1 é pers. secreto 2 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 0013
P1 é pers. secreto 3 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 0014
P1 é pers. secreto 4 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 0015
P1 é pers. secreto 5 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 0016
P1 é pers. secreto 6 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 0017
P1 é pers. secreto 7 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 0018
P1 é pers. secreto 8 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 0019
P1 é pers. secreto 9 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 001A
P1 é pers. secreto 10 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 001B
P1 é pers. secreto 11 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 001C
P1 é pers. secreto 12 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 001D
P1 é pers. secreto 13 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 001E
P1 é Grinch 812AE044 0000
..... 812AE046 001F
P1 é pers. secreto 812AE044 0000
..... 812AE046 0020
P1 é LT 812AE044 0000
..... 812AE046 0021
P1 é pers. secreto 15 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 0022
P1 é pers. secreto 16 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 0023
P1 é pers. secreto 17 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 0024
P1 é pers. secreto 18 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 0025
P1 é pers. secreto 19 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 0026
P1 é pers. secreto 20 ..... 812AE044 0000
..... 812AE046 0027
P1 é Guido 812AE044 0000
..... 812AE046 0028

DUKE NUKEM: TIME TO KILL

Energia infinita 800D71CA 4E20
Armor infinita 800D73CC 4E20
Medkits infinitos 800D7500 0001
..... 800D7502 6000
Throwing Knives infinito 800D7460 0001
..... 800D7462 03E7
Throwing Axes infinito 800D7464 0001
..... 800D7466 03E7
Crossbow 800D7468 0001
Arrows infinitas 800D746A 03E7
Desert Eagle 800D746C 0001
Pistol Ammo infinita 800D746E 03E7
Combat Shotgun 800D7470 0001
Shotgun Shells infinitas 800D7472 03E7
Buffalo Rifle 800D7474 0001
Rifle Ammo infinita 800D7476 03E7
Gatling Gun 800D7478 0001
Gatling Gun Ammo infinita 800D747A 03E7
RPG 800D747C 0001
RPG Ammo infinita 800D747E 03E7
FlameThrower 800D7480 0001
Flame Fuel infinita 800D7482 03E7
EnergyWeapon 800D7484 0001
Energy Ammo infinita 800D7486 03E7
Freezer 800D7488 0001
Freezer Ammo infinita 800D748A 03E7
Pipe Bombs infinitas 800D748C 0001
..... 800D748E 03E7
Holy Hand Grenades infinita 800D7490 0001
..... 800D7492 03E7
Dinamite infinita 800D7494 0001
..... 800D7496 03E7
Jet Pack 800D74F0 0001
Energia infinita p/ Jet Pack 800D74F2 6000
Bio Mask 800D74F4 0001
Energia infinita p/ Bio Mask 800D74F6 6000
Goggles 800D74F8 0001
Energia infinita p/ Goggle 800D74FA 6000

METAL GEAR SOLID

Vida infinita 800B7526 03E7
Oxigênio infinito 800AE1AC 03E7
Socom Pistol 800B7532 03E7
..... 800B7546 03E7
Fa-mas 800B7534 03E7
..... 800B7548 03E7
Nikita 800B7538 03E7
..... 800B754C 03E7
Stinger 800B753A 03E7
..... 800B754E 03E7
Explosivos C4 ..... 800B753E 03E7
..... 800B7552 03E7
Stun Grenades 800B7540 03E7
..... 800B7554 03E7
Chaff Grenades 800B7542 03E7
..... 800B7556 03E7
Sniper Rifle 800B7544 03E7
..... 800B7558 03E7
Scope 800B755C 0001
C.Box A 800B755E 0001
C.Box B 800B7560 0001
C.Box C 800B7562 0001
Therm.G 800B7566 0001
Máscara de gás 800B7568 0001
B. Armor 800B756A 0001
255 Rations 800B7574 03E7

NINJA: SHADOW OF DARKNESS

Energia infinita 8006D09E 0050
Vidas infinitas 8006D030 0009
Smoke Bombs infinitas 8006D07C 0009
Magia infinita 8006D0A0 0009
Gold infinito 8006D044 967F
..... 8006D046 0098
Score máx. 8006D014 967F
..... 8006D016 0098
Magia máx. 8006D018 0004
Silver Key 8006D01C 0001
Gold Key 8006D034 0001
Visão de tela cheia 8006D058 0032
Modificador de arma ..... 8006AD2A 0???

Dígitos que acompanham os códigos modificadores de armas

004 - Katana
008 - Skeleton
00C - Skeleton c/Katana
010 - Mace
018 - Skeleton c/Mace
020 - Axe
028 - Skeleton c/Axe
030 - Mace?
038 - Skeleton c/Mace?
080 - Sai
088 - Skeleton c/Sai
100 - Staff
108 - Skeleton c/Staff
200 - Ultimate Sword
208 - Skeleton c/Ultimate Sword

RIVAL SCHOOLS

(Testado na versão 2.00)

Ambos os CDs

Energia infinita para P1 ..... 801EFA02 00C8
Máx. Power para P1 ..... 801EFC18 0900

Energia infinita para P2 ..... 801EFE02 00C8
Máx. Power para P2 ..... 801F0018 0900
Habilitar personagens, modos & Extras
..... 801F65D0 FFFF
..... 801F65D4 FFFF
..... 801F65D8 FFFF
..... 801F65DA FFFF
..... 801F65DC FFFF
..... 801F65DE FFFF

CD 1

Lesson Mode

Sempre tirar A 801F1F22 011E
1 movimento para completar lição.
..... 801F1F14 0A00

SPYRO THE DRAGON

Vidas infinitas 8007582C 0009
Energia infinita 80078BBC 0003
Tempo infinito nos Levels Flying ... 80075840 053C
..... 80075908 053C
Pulo da lua D0077380 0040
..... 80078AD8 0000
Ter sempre a chave 80075830 0001
Super Flame Breath 80078768 02DA
Todos os ovos do dragão 80075810 000C
Mais de 65.000 Jewels ..... 80075860 FFFF
Os 8 anéis no vôo 80078630 0008
Os 8 Chests no vôo 80078634 0008
Os 8 arcos no vôo 80078638 0008
As 8 luzes no vôo 8007863C 0008

ArtisansWorld

Home com todos os tesouros roubados
..... 80077420 0064
Home com todos os dragões livres
..... 800772D8 0004
Dark Hollow com todos os tesouros roubados
..... 80077428 0064
Dark Hallow com todos os dragões livres
..... 800772E0 0003
Town Square com todos os tesouros roubados
..... 8007742C 00C8
Town Square com todos os dragões livres
..... 800772E4 0004
Stone Hill com todos os tesouros roubados
..... 80077424 00C8
Stone Hill com todos os dragões livres
..... 800772DC 0004

Peace Keepers World

Home com todos os tesouros roubados
..... 80077438 00C8
Home com todos os dragões livres
..... 800772F0 0003
Dry Canyon com todos os tesouros roubados
..... 8007743C 0190
Dry Canyon com todos os dragões livres
..... 800772F4 0004
Cliff Town com todos os tesouros roubados
..... 80077440 0190
Cliff Town com todos os dragões livres
..... 800772F8 0003
Caverna de gelo com todos os tesouros roubados
..... 80077444 0190
Caverna de gelo com todos os dragões livres
..... 800772FC 0005
Doctor Shemp com todos os tesouros roubados
..... 80077448 012C
Doctor Shemp com todos os dragões livres
..... 80077300 0001
Night Flight com todos os tesouros roubados em vôo
..... 8007744C 012C

Magic Crafters World

Home com todos os tesouros roubados
..... 80077450 012C
Home com todos os dragões livres
..... 80077308 0003
Alpine Ridge com todos os tesouros roubados
..... 80077454 01F4
Alpine Ridge com todos os dragões livres
..... 8007730C 0004
High Caves com todos os tesouros roubados
..... 80077458 01F4
High Caves com todos os dragões livres
..... 80077310 0003
Wizard Peak com todos os tesouros roubados
..... 8007745C 01F4
Wizard Peak com todos os dragões livres
..... 80077314 0003
Blowhard com todos os tesouros roubados
..... 80077460 0190
Blowhard com todos os dragões livres
..... 80077318 0001
Crystal Flight com todos os tesouros roubados
..... 80077464 012C

Beast Makers World

Home com todos os tesouros roubados
..... 80077468 012C
Home com todos os dragões livres
..... 80077320 0002
Terrace Village com todos os tesouros roubados
..... 8007746C 0190

Terrace Village com todos os dragões livres
..... 800777324 0002
Misty Bog com todos os tesouros roubados
..... 80077470 01F4
Misty Bog com todos os dragões livres
..... 800777328 0004
Tree Tops com todos os tesouros roubados
..... 80077474 01F4
Tree Tops Home com todos os dragões livres
..... 80077732C 0003
Metalhead com todos os tesouros roubados
..... 80077478 01F4
Metalhead com todos os dragões livres
..... 800777330 0001
Wild Flight com todos os tesouros roubados
..... 8007747C 012C

Dream Weavers World

Home com todos os tesouros roubados
..... 80077480 012C
Home com todos os dragões livres
..... 800777338 0003
Dark Passage com todos os tesouros roubados
..... 80077484 01F4
Dark Passage com todos os dragões livres
..... 80077733C 0005
Lofty Castle com todos os tesouros roubados
..... 80077488 0190
Lofty Castle com todos os dragões livres
..... 800777340 0003
Haunted Towers com todos os tesouros roubados
..... 8007748C 01F4
Haunted Towers com todos os dragões livres
..... 800777344 0003
Jacques com todos os tesouros roubados
..... 80077490 01F4
Jacques com todos os dragões livres
..... 800777348 0002
Icy Flight com todos os tesouros roubados
..... 80077494 012C

TEST DRIVE 5

Todos os carros 8009DB56 0202
..... 8009DB58 0202
..... 8009DB5A 0202
..... 8009DB5C 0202
..... 8009DB5E 0202
..... 8009DB60 0202
..... 8009DB62 0202
..... 8009DB64 0202
..... 8009DB66 0202
..... 8009DB68 0202
Todas as pistas 8009DB72 0202
..... 8009DB74 0202
..... 8009DB76 0202
..... 8009DB78 0202
..... 8009DB7A 0202
..... 8009DB7C 0202
..... 8009DB7E 0202
..... 8009DB80 0202
..... 8009DB82 0202
..... 8009DB84 0202
..... 8009DB86 0202
..... 8009DB88 0202
..... 8009DB8A 0202
..... 8009DB96 0202
..... 8009DB98 0202

THE KING OF FIGHTERS KYO

Story Mode

HP infinito para P1 ..... 8015A0AC 0080
Máx. Power para P1 ..... 8015A0A8 0080
..... 8015A0AA 0080
Matar rapidamente o oponente
..... 8015A1AC 0000
Computador sem Power 8015A1A8 0000

VS Mode

Máx. Power para P1 ..... 80131088 0080
HP infinito para P1 ..... 8013108C 0080
Máx. Power para P2 ..... 80131188 0080
HP infinito para P2 ..... 8013118C 0080
Todos os personagens ..... 800AAD9C FFFF
..... 800AAD9E FFFF
..... 800AADA0 FFFF
Joker Command ..... D00A8450 XXXX

WILD 9

Vidas infinitas D007B35C 0002
..... 8007B35C 0003
Energia infinita D0084466 000F
..... 80084466 0010
Pulo da lua D007C788 0040
..... 80084492 FFF0
Mísseis infinitos D007B444 0002
..... 8007B444 0003

Drench Level Codes

Pulo da lua D007C788 0040
..... 800847B2 FFF0
Energia infinita D0084786 0010
..... 80084786 0011

FAÇA UM INVESTIMENTO CERTO, ENTRE NO MERCADO DE VÍDEO GAMES

A PROGAMES, MAIOR REDE DE LOJAS ESPECIALIZADAS EM VÍDEO GAMES DO BRASIL, HOJE COM MAIS DE 50 LOJAS FRANQUEADAS, TEM UMA FRANQUIA DO TAMANHO DE SEU BOLSO. COM UM INVESTIMENTO INICIAL DE US$ 25.000 A US$ 35.000 E RETORNO DO INVESTIMENTO ENTRE 12 A 15 MESES, VOCÊ INGRESSA NO MERCADO QUE ESTÁ EM FRANCO CRESCIMENTO, COM BENEFÍCIO DE UMA MARCA LÍDER E AINDA CONTA COM NOSSA EXPERIÊNCIA.

ENTRE AS 90 MAIORES MARCAS FRANQUEADORAS DO BRASIL, SEGUNDO O SENSO DE FRANCHISING DE SETEMBRO DE 1998

CONSULTE NOSSO DEPARTAMENTO DE FRANCHISING:

TEL. (011) 3641-0444
FAX. (011) 3641-0448
INTERNET: www.progames.com.br
E-MAIL: progames@node1.com.br
RUA PIO XI, 230, ALTO DA LAPA
SÃO PAULO - SP - CEP 05060-000
CONTATO NO JAPÃO: SRA. AUREA
SHIGA-KEN, KAMISAKI-GUN, GOKASHO- CHO,
KINAGASE 492, T 529-1433
TEL.:0748-7551-37

PROGAMES

PROCURE A LOJA MAIS PRÓXIMA DE SUA CASA.
LÁ COM CERTEZA, VOCÊ VAI ENCONTRAR OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS PARA OS PRINCIPAIS SISTEMAS DE VIDEO GAMES, E UMA GRANDE VARIEDADE DE ACESSÓRIOS.

PROGAMES

Lojas Franquiadas

SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 230 -Tel.: (011) 3641-0444 / 831-0444
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 -Tel.: (011) 6950-6329
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 -Tel.: (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 -Tel.: (011) 591-0039
V. OLIMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 -Tel.: (011) 829-1142
V. CARRÃO - Praça Aurélio Lombardi, 62 -Tel.: (011) 295-1190
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 -Tel.: (011) 3862-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 -Tel.: (011) 693-7813
STO. AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 -Tel.: (011) 523-9657
JD. BRASIL - Av. Julio Buono, 1486 -Tel.: (011) 201-0373
PENHA - Rua Capitão Avelino Carneiro, 457 -Tel.: (011) 6942-0816
GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 03 -Tel.: (011) 208-3033
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 -Tel.: (011) 452-2612
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 -Tel.: (011) 746-1986
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 -Tel.: (011) 477-6350
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 -Tel.: (011) 7085-2701 - (B. VISTA)
OSASCO - R. Palestina, 1650 -Tel.: (011) 7086-1594 - (MUNHOZ JR)
RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 -Tel.: (016) 625-8094
MARÍLIA - Av. Vicente Ferreira, 555 -Tel.: (014) 422-4019
S. J. dos CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 -Tel.: (012) 341-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B -Tel.: (014) 322-2424
INDAIATUBA - R. 13 de Maio, 805 -Tel.: (019) 875-3025
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 -Tel.: (019) 434-7179
SALTO - R. Itapirú, 158 -Tel.: (011) 7828-1163
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 -Tel.: (015) 231-9740
S.J. do RIO PRETO - R. Del. Pinto de Toledo, 3118 - S/L -Tel.: (017) 232-5920
LIMEIRA - R. 13 de Maio, 288 -Tel.: (019) 442-4475
CAMPINAS - R. Com. Querubim Uriel, 131 -Tel.: (019) 255-2545 - (CAMBUÍ)
CAMPINAS - R. José Maria Lisboa, 55 -Tel.: (019) 241-6567 - (V. TEIXEIRA)

BAHIA

SALVADOR - Ladeira do Acupe, 2A -Tel.: (071) 356-1372 - (BROTAS)

BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN, 313 - BL - E . Loja - 64 -Tel.: (061) 274-3311

CEARÁ

FORTALEZA - R. Júlio de Abreu, 291 -Tel.: (085) 267-3684 - (ALDEOTA)

MINAS GERAIS

POUSO ALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 160 - L. 130 -Tel.: (035) 421-7693
SÃO LOURENÇO - Av. Comendador Costa, 295 Loja 15 -Tel.: (035) 331-1683

PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 -Tel.: (083) 226-2369

PARANÁ

CURITIBA - Av. Sete de Setembro, 4132 -Tel.: (041) 224-1235 - (BATEL)
CURITIBA - R. Manoel Eufrásio, 826 -Tel.: (041) 253-3008 - (JUVEVÊ)
CURITIBA - Av. Rep. Argentina, 1534 -Tel.: (041) 244-4667 - (ÁGUA VERDE)
S. J. dos PINHAIS - Av. Rui Barbosa, 9295 -Tel.: (041) 382-7785

RIO DE JANEIRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 Loja 106 -Tel.: (021) 596-2111
ILHA DO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 -Tel.: (021) 462-0657
BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria, 459 -Tel.: (021) 266-7079
TIJUCA - Rua Pinto de Figueiredo, 42 S/L -Tel.: (021) 569-9043
BONSUCESSO - R. Adail, 24 -Tel.: (021) 564-3608
NILÓPOLIS - R. Ant. José Bittencourt, 124 -Tel.: (021) 691-0417
CAMPO GRANDE - Estr. do Mendanha, 660 -Tel.: (021) 413-9194
LARGO DO MACHADO - R. do Catête, 311 - L. 117 -Tel.: (021) 557-1141
COPACABANA - Av. N. Sra Copacabana, 680 - 2º S S - L. b -Tel.: (021) 547-2644
NITERÓI - R. Mariz e Barros, 351 -Tel.: (021) 610-3786 (ICARAÍ)
PETRÓPOLIS - Bauhaus Expansão L. 06 -Tel.: (024) 231-4071
BARRA - Av. das Américas, 7707 - L. 104 - BL01 -Tel.: (021) 438-8317 (Shop. Millennium)

RIO GRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE - R. J. Simplício A. Carvalho, 908 -Tel.: (051) 341-3027 (V. IPIRANGA)

SANTA CATARINA

FLORIANÓPOLIS - R. Lauro Linhares, 898 S/L -Tel.: (048) 233-2488 (TRINDADE)

SERGIPE

ARACAJÚ - Av. Barão do Maruim, 943 -Tel .: (079) 213-0699 (SÃO JOSÉ)

www.progames.com.br

Informações sobre Franchising

Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa - SP - Cep 05060-000 - Tels.: (011) 3641-0444/831-0444